

## J2ME 开发---工具篇

目前 J2me 的开发工具有很多，本文将针对诺基来，西门子,摩托罗拉的手机开发环境介绍两款 ide 工具，并给出相应 sdk 的下载链接。

一，JBuilder 8+MobileSet3+西门子 SDK+诺基亚 SDK

相关下载

JBuilder8 与 MobileSet3:

[http://www.borland.com/products/downloads/download\\_jbuilder.html](http://www.borland.com/products/downloads/download_jbuilder.html)

西门子 SDK:

<http://www.siemens-mobile.com/>

进入后选择 Developers Village , 注册后可以免费下载

诺基亚 SDK:

<http://www.forum.nokia.com/main.html>

进入后选择 Tools and SDKs 注册后可以免费下载

安装顺序:

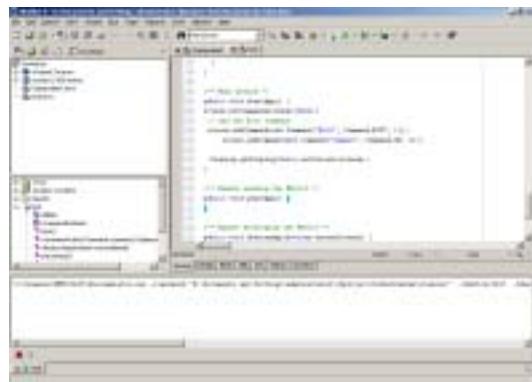
1 Jbuilder8

2 MobileSet3

3 西门子 SDK(我们以 SL55 为例)

4 诺基亚 SDK(我们以 Nokia7210 为例)

安装完成后运行 jbuiler 如下图

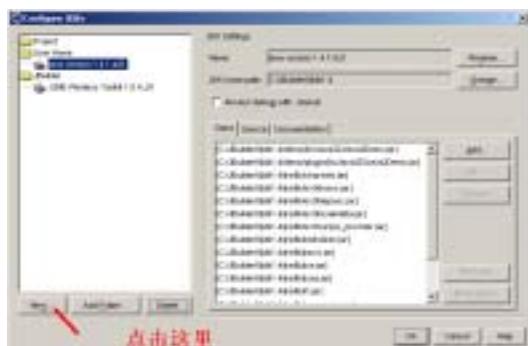


这时我们要把西门子 SDK , 诺基亚 SDK 集成到 JBuilder 中

选择菜单 tools->configure JDKS, 如下图



这时会弹出下面的对话框



点击 new 按钮，会弹出下面的对话框



假定我们的西门子 SDK 安装在

C:\Siemens\SMTK\SL55

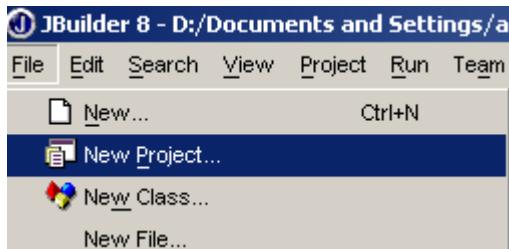


点击 ok 完成。

同样的方法去安装 nokia 7210SDK。

这样我们就完成了 sdk 的安装，我们现在写一个 hello world 的例程。

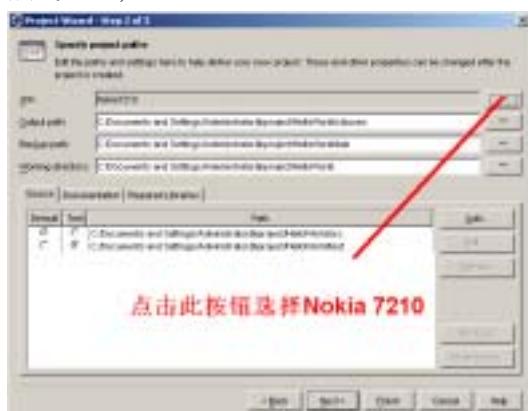
首先，菜单 file->new project



弹出向导对话框，在 name 中写入 HelloWorld

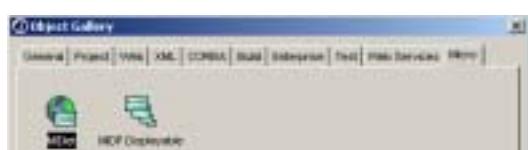
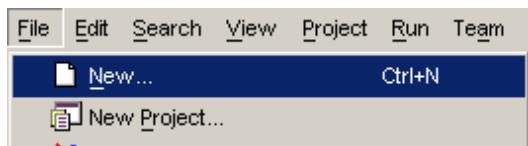


点击 next,



选择 Nokia7210 的 SDK. 点击 finish 结束向导。这时只是建立了一个空的工程，我们还要加入 MIDLET 代码。

菜单 file->new



选择 Midlet 选定 OK. 又会弹出如下的向导  
点击 finish 就可以了。

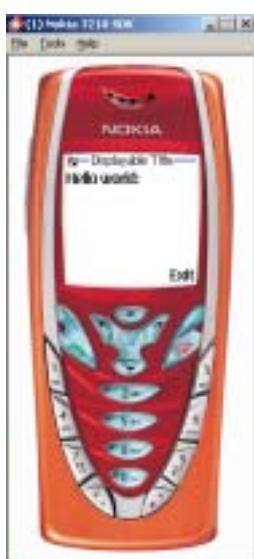


选择 Design 页，加入一个 StringItem 对象并将其值定为 HelloWorld



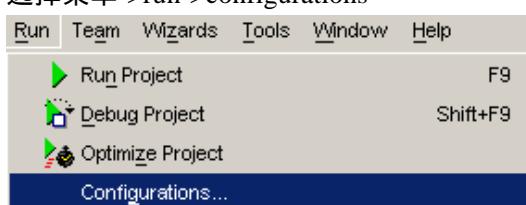
这里按 F9 就可以编译运行我们的程序了。

如下图所示



这时我们可以切换 jdk, 看一下程序运行在西门子 SDK 面的情况

选择菜单->run->configurations



弹出如下对话框，选择西门子 SDK，并确定



运行结果如下图



最后我们要把程序发布，使用起来要通过 Archive Builder，点菜单 Wizards → Archive Builder...，Archive type 选择 MIDlet (这里仅仅介绍针对 J2ME 应用)，然后根据提示一步一步往下设置，到达第 9 步也就是混淆器设置的时候，选中 obfuscate the contents of the archive，Obfuscator 选择混淆器，Use the classes specified below 下面添加要保留的类 (默认保留起始执行类)，结束设置。

这样当每次编译的时候，就会自动生成混淆过的 Jar 文件包了。

关于 jbuilder 的 j2me 的开发就介绍到这里了，由于 motoSDK 无法与 jbuilder 结合，所以下面我们将会介绍一下 CodeWarrior.

## 二，CodeWarrior+MotoSDK3.1

相关下载

<http://kb.motorola.metrowerks.com/motorola/developmentTools.do>

注册后可以免费下载

(注 CodeWarrior 下载后可以免费使用 15 天，如果你参加一个在线调查，你就会得到一个 license，一旦你完成这次短调查，你将得到一份 license.dat 文件，复制这份文件到 CodeWarrior 的安装文件夹下)

(如 c:\Program Files\Metrowerks\CodeWarrior)

一份价值 599\$ 的 CodeWarrior 就可以无限期使用了)

安装顺序：

1 codeWarrior

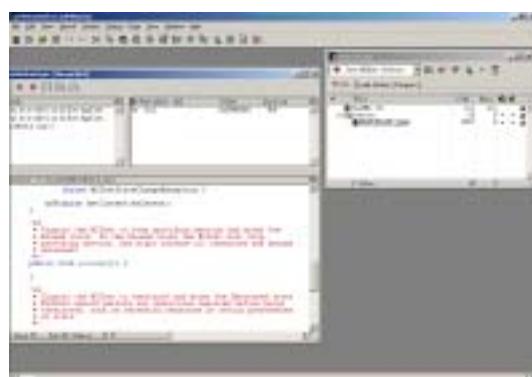
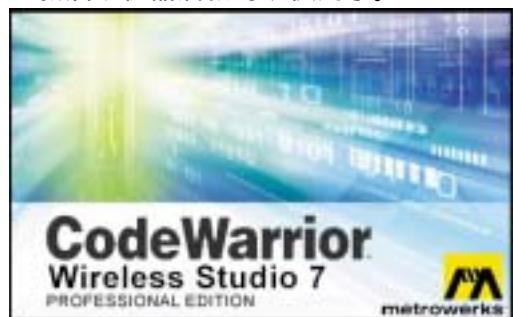
2 MotoSDK3.1

在正确安装 MotoSDK3.1 后，系统会自动将

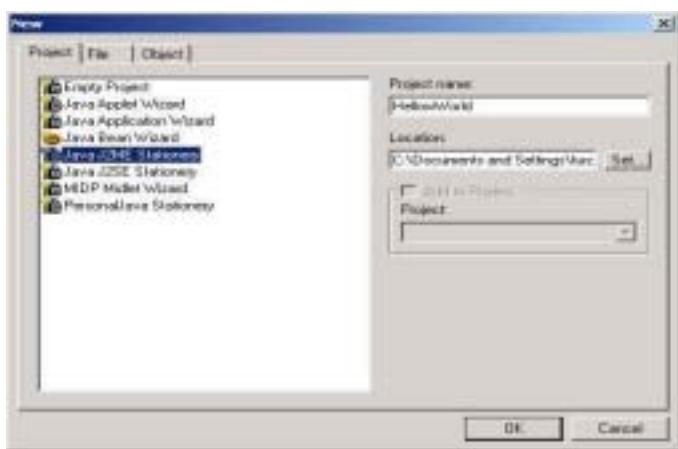
MotoSDK3.1 集成到 codeWarrior 中，如下图：



重新启动机器后就可以使用了。



我们同样也可以新建一个 HelloWorld 工程





点击确定后，系统就自动生成了代码，这时我们只要选定可以执行的模拟器就可以编译运行程序了，选择菜单 edit->JavaMidlet release setting 弹出如下对话框：



选择想要运行的模拟器，点击 Ok  
就可以编译运行程序了。



总结，这两个 IDE 工具都支持断点调试，但是 CodeWarrior 的运行速度比 Jbuilder 要快一些，但是 Jbuilder 要比 codeWarrior 功能强一些，我们可以根据实际需要来选择合理的工具。

孙宇哲  
[sunyuzhe@263.net](mailto:sunyuzhe@263.net)  
大连理工大学电子系#95 信箱  
0411-4702214

