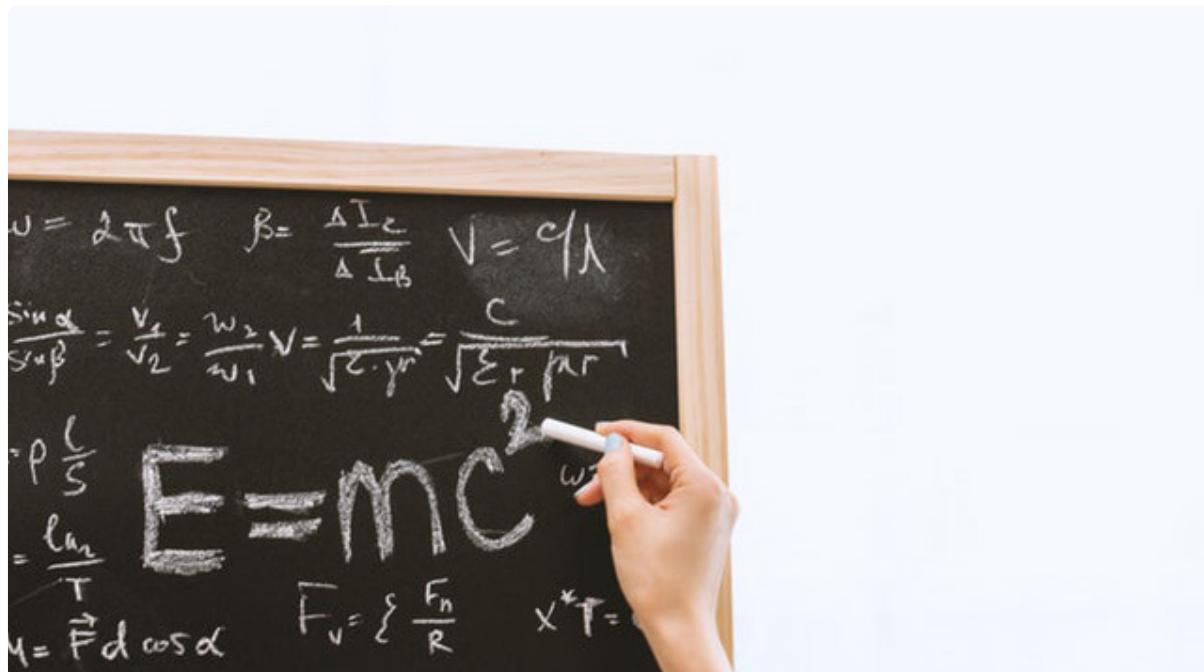


31 Zipkin 入门介绍

更新时间：2019-07-29 10:32:46



“每个人的生命都是一只小船，理想是小船的风帆。”

——张海迪

12-1 Zipkin 入门介绍

Spring Cloud 中的各大组件我们已经介绍了很多，相信经过前面的学习大家对于 Spring Cloud 的组件生态也已经有了一个基本的认知，可以在心中绘制出一副 Spring Cloud 生态图了。不过我们的介绍仍未结束，今天要和大家再来聊一个组件，那就是 Zipkin。

Zipkin 简介

Zipkin 架构从整体上来说，可以分为 Zipkin Server 和 Zipkin Client 两部分，其中 Zipkin Server 提供了数据采集、分析以及展示等功能，Zipkin Client 则是一些针对不同开发语言封装的客户端工具，这些工具用来实现追踪数据的生成与上报功能，反映到我们的微服务架构中，一个一个的微服务就相当于 Zipkin Client，下面对这两个，我们分别来介绍。

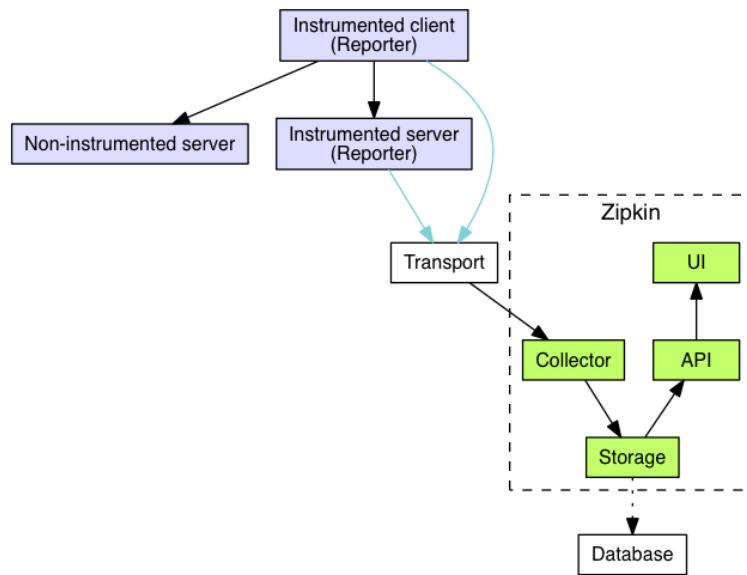
Zipkin Server

Zipkin 是一个开放源代码的分布式跟踪系统，由 Twitter 公司开源，它致力于收集服务的定时数据，以解决微服务架构中的延迟问题，包括数据的收集、存储、查找和展现。

每个服务向 Zipkin 报告计时数据，Zipkin 会根据调用关系通过 Zipkin UI 生成依赖关系图，显示多少跟踪请求通过每个服务。该系统让开发者可通过一个 Web 前端轻松的收集和分析数据，例如用户每次请求服务的处理时间等，来方便的监测系统中存在的瓶颈。

Zipkin 提供了可插拔数据存储方式：In-Memory、MySQL、Cassandra 以及 Elasticsearch，一般在生产环境中我们推荐使用 Elasticsearch。

我们先来看一张 Zipkin 的工作流程图：



这是一张来自 Zipkin 官网的工作流程图，从这个图中，我们可以看到 Zipkin 一共有如下四个工作模块：

- Collector

Collector 主要用来收集数据，一旦跟踪数据到达 Zipkin 的 Collector，它就会被 Collector 验证、存储和索引以支持后面的操作。

- Storage

Zipkin 最初是为了在 Cassandra 上存储数据而构建的，因为 Cassandra 是可扩展的，具有灵活的模式，并且在 Twitter 中被大量使用。但 Zipkin 中的存储组件也是可插拔的，除了 Cassandra，也支持 ElasticSearch 和 MySQL 等，当然这些数据也可以直接存储在内存中，而不进行持久化操作。Storage 主要用来处理 Collector 接收到的跟踪信息，将这些跟踪信息进行持久化（如果需要的话）。

- RESTful API

一旦数据被存储和索引，我们需要一种方法来提取它，查询守护程序提供了一个简单的 JSON API，通过这些 API 可以将跟踪信息展示给客户端，此 API 的主要使用者是 Web UI。

- Web UI

Web UI 是一个很好的数据可视化界面，它提供了一种基于服务、时间和注释查看跟踪的方法，可以非常直观的查看和分析跟踪数据。另外需要注意：UI 中没有内置身份验证。

Zipkin Client

Zipkin Client 包含的客户端工具还是非常丰富的，除了官方支持的语言，还有大量社区支持的语言版本，例如 Java、C++、Python、C#、Go、JavaScript、PHP 以及 Elixir 等，其中光是 Java 支持的库就不止 Spring Cloud Sleuth（虽然我们后文的案例是基于此），也还不包括 htrace、Dropwizard Zipkin、cassandra-zipkin-tracing、Wingtips 等，其中，在 Spring Cloud Sleuth 中，可以基于 HTTP 来传输数据，也可以基于消息中间件来传输数据，对 Java 版本的要求是至少 Java7 以上。

其中光是 Java 支持的库就不止 Spring Cloud Sleuth (虽然我们后文的案例是基于此)，也还不包括 htrace、Dropwizard Zipkin、cassandra-zipkin-tracing、Wingtips 等

麻烦确定此句表述是否有问题。

大家在网上看到的关于 Zipkin 的教程，大部分都会教你先搭建一个 Zipkin Server，这种方式也不能算错误，只是它是一种过时的写法。从 Spring Cloud Finchley 版本开始，这种方式就已经不被推荐了，而是需要我们单独的安装 Zipkin 软件来实现数据的收集。大家在创建一个 Spring Boot 项目时，如果采用了最新版本，你会发现在官方可选的依赖中就没有 Zipkin 的依赖，因此，我们在学习 Zipkin 的过程中，需要先来安装相关的环境。

环境配置

环境的安装配置我们依然选择和前面一样的配置，使用 Docker 来进行安装。

在后文的案例中，我们使用 Elasticsearch 来做数据存储，使用 RabbitMQ 来做数据传输，因此在安装 Zipkin 之前我们需要先确保 Elasticsearch 和 RabbitMQ 已经安装成功了。

Elasticsearch 安装

首先我们来看在 Docker 中安装 Elasticsearch，主要装两个东西，一个是 Elasticsearch 本身，另一个是可视化工具 Elasticsearch-head，分别来看：

Elasticsearch 安装

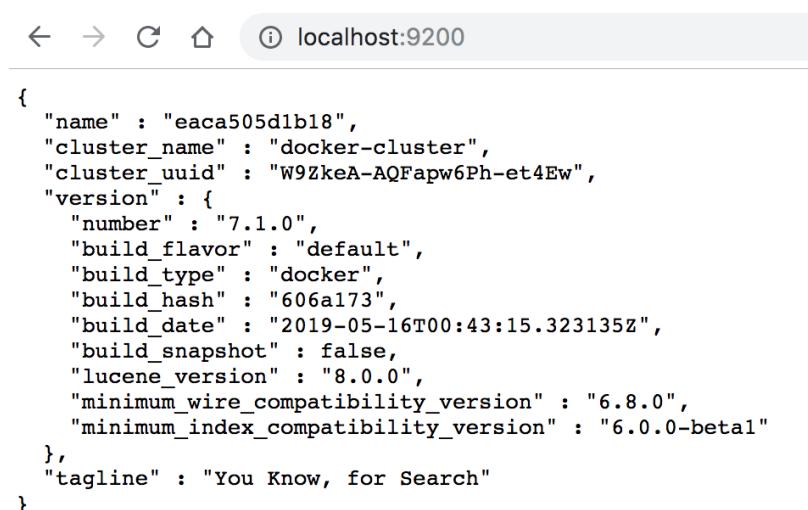
Elasticsearch 安装比较容易，Docker 中的安装命令如下(这里我们安装的是本文写作时最新的 Elasticsearch 7.1.0 版)：

```
docker run -d --name elasticsearch -p 9200:9200 -p 9300:9300 -e "discovery.type=single-node" elasticsearch:7.1.0
```

执行结果如下：

```
sang-2:configRepo sang$ docker run -d --name elasticsearch -p 9200:9200 -p 9300:9300 -e "discovery.type=single-node" elasticsearch:7.1.0
eaca505d1b18324246e68a9e1c63b565d00393c8833d043d2ada907398e64b858
sang-2:configRepo sang$
```

安装成功之后，我们在浏览器中输入 <http://localhost:9200>，看到如下页面表示安装成功：



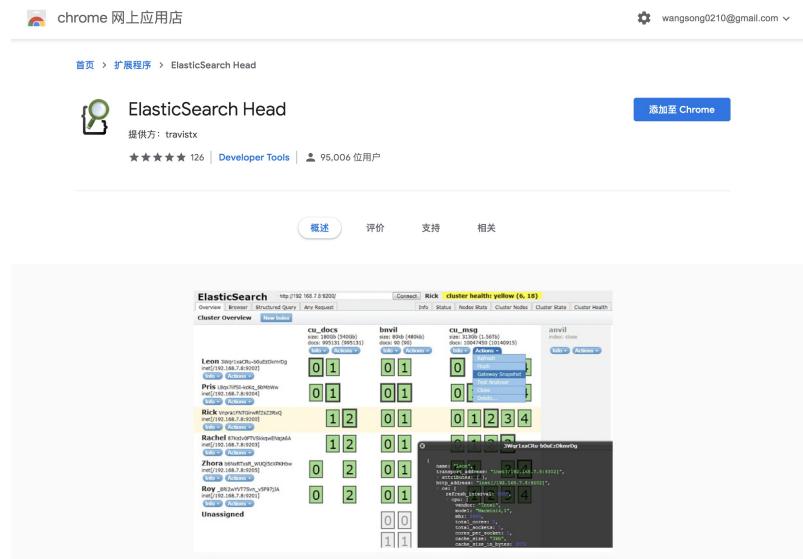
elasticsearch 本身安装成功之后，再来安装 elasticsearch-head：

Elasticsearch-head 可视化工具安装

elasticsearch-head 是一个 elasticsearch 的可视化工具，有三种方式来使用这个工具：

- 直接下载软件本身安装
- 通过 Docker 安装
- 通过安装 Chrome 插件来使用

本文采用第三种方案，直接在 Chrome 商店中搜索 elasticsearch-head，结果如下图：



安装成功之后，打开浏览器插件，连接上我们的 elasticsearch 即可，如下：



考虑到很多人可能没办法直接从 Chrome 商店中安装 App，这里给大家推荐一个离线安装 Chrome 插件的教程：

- [如何不翻墙下载chrome插件离线安装包](#)

读者有兴趣的话也可以安装一个 Kibana，一样可以通过可视化页面来查看 Elasticsearch 中的数据，因为这个安装方式比较简单，我这里就不再介绍了。

RabbitMQ 安装

RabbitMQ 我们在前文已经安装过并且使用过多次了，这里我就不再重复安装的步骤了，大家只需要执行如下命令启动已有的 RabbitMQ 容器即可（如果 RabbitMQ 容器已经启动，则本步骤可以忽略）：

```
docker start some-rabbit
```

Zipkin 安装

最后，我们再来使用 Docker 安装 Zipkin，非常容易，一行命令即可：

```
docker run -d -p 9411:9411 --name zipkin -e ES_HOSTS=192.168.0.109 -e STORAGE_TYPE=elasticsearch -e ES_HTTP_LOGGING=BASIC -e RABBIT_URI=amqp://guest:guest@192.168.0.109:5672 openzipkin/zipkin
```

虽然只有一行命令，不过这一行命令有点长，我们来给大家解释一下：

- `-d` 表示让容器在后台运行
- `-p` 表示让宿主机的 9411 端口映射到容器的 9411 端口
- `--name` 表示给容器取一个名字
- `ES_HOSTS` 表示 Elasticsearch 的地址
- `STORAGE_TYPE` 表示容器数据的存储容器
- `RABBIT_URI` 表示 RabbitMQ 的地址

这行命令执行成功之后，我们就成功安装 Zipkin 了，同时还将前面安装的 Elasticsearch 和 RabbitMQ 都整合进来了，此时我们在浏览器中输入 <http://localhost:9411>，就可以看到如下页面：

看到这个页面则表示 Zipkin 已经安装成功了。

注意

在连接容器地址时，不要直接写 127.0.0.1 或者 localhost，这样会去容器本身查找相关的应用，这里应该写宿主机的地址，才能正确找到应用。

小结

经过上面的准备工作之后，相信大家对 Zipkin 已经有一个基本认知了，同时也已经准备好 Zipkin 所需的各种环境，下篇文章我们就来看看 Zipkin 在微服务中的具体使用。

[30 Spring Cloud Sleuth 实践](#)

[32 Zipkin 实践](#)

精选留言 0

欢迎在这里发表留言，作者筛选后可公开显示

目前暂无任何讨论