

05 很有用条件判断函数与系统函数

更新时间：2020-03-11 09:45:06



人生太短，要干的事太多，我要争分夺秒。——爱迪生

高级语言中对于条件判断我们可以使用类似 `if...else`、`switch...case` 等语句，它们非常方便实用。为了避免手动多次转换与条件匹配，MySQL 同样提供了功能强大的条件函数。MySQL 中的系统信息包含：数据库的版本号、当前登录用户、当前连接数、系统字符集等等。这些信息在特定的环境中非常有用，例如：查看连接数定位 MySQL 是否过载、查看字符集定位乱码原因等等。这一节里，我们就来看一看 MySQL 中有哪些条件判断和系统函数，以及它们的使用方法。

1 常用的条件判断函数

我们可以把常用的条件判断函数分为两类：`IF` 和 `CASE`。其中，`IF` 又包含 `IF`、`IFNULL` 和 `NULLIF`，它们都是单一的条件比对。如果想要实现多条件比对，则需要使用 `CASE` 语句。在讲解这两类函数之前，我们假定数据表 `worker` 中存储了如下的数据。

```
mysql> SELECT id, type, name, salary FROM worker;
+----+----+----+----+
| id | type | name | salary |
+----+----+----+----+
| 1  | A    | tom  | 1800 |
| 2  | B    | jack | 2100 |
| 3  | C    | pony | NULL  |
| 4  | B    | tony | 3600 |
| 5  | B    | marry | 1900 |
| 6  | C    | tack | 1200 |
| 7  | A    | tick | NULL  |
| 8  | B    | clock | 2000 |
| 9  | C    | noah | 1500 |
| 10 | C   | jarvis | 1800 |
+----+----+----+----+
```

如果不做特别说明，接下来的查询示例中都会使用到 `worker` 表及其当前存储的数据。

1.1 IF 条件判断函数

首先，我们来看一看 `IF (expr, v1, v2)` 函数。`expr` 是表达式的意思，它的含义是：如果 `expr` 为真 (`expr > 0` and `expr <> NULL`)，则 `IF` 函数的返回值是 `v1`，否则，返回 `v2`。`IF` 函数的返回值是数字还是字符串，则视其所在语境而定。

如果你没有用过 `IF`，可能通过我的解释还是不能很好的理解，那么，看个例子吧。`worker` 表中有一列 `type`，用于标识员工的工作岗位（暂且不用关心具体指代什么），如果我想区分出来，且给出对应的标识，可以这样做。

```
mysql> SELECT name, IF(type='A', '研发', '非研发') AS type FROM worker WHERE id IN (1, 2);
+----+----+
| name | type |
+----+----+
| tom  | 研发  |
| jack | 非研发 |
+----+----+
```

从结果中可以得出结论，SQL 中的 `IF` 函数与高级语言中的 `if...else` 功能相同。另外，可以注意到，不知道什么原因，部分员工的 `salary` 是 `NULL`，这是没有意义的。如果把 `NULL` 显示为 `0` 是不是更好一些呢？此时，`IFNULL (v1, v2)` 函数可以解决这个问题。

`IFNULL (v1, v2)` 表达的语义是：如果 `v1` 不为 `NULL`，则返回 `v1`，否则，返回 `v2`。同样，`IFNULL` 函数的返回值是数字还是字符串，则视其所在语境而定。我们可以利用 `IFNULL` 将 `salary` 是 `NULL` 的列值变成 `0`。

```
mysql> SELECT name, IFNULL(salary, 0) AS salary FROM worker WHERE id IN (1, 2, 3);
+----+----+
| name | salary |
+----+----+
| tom  | 1800 |
| jack | 2100 |
| pony | 0   |
+----+----+
```

与 `IFNULL` 的名称很相似的一个函数是 `NULLIF (v1, v2)`，它表达的语义是：如果 `v1` 等于 `v2`，那么返回值是 `NULL`，否则返回值为 `v1`。下面，我们来看一个“没有太多意义”的例子。

```
mysql> SELECT id, name, NULLIF(salary, NULL) AS salary FROM worker WHERE id IN (1, 2, 3);
+----+----+----+
| id | name | salary |
+----+----+----+
| 1 | tom | 1800 |
| 2 | jack | 2100 |
| 3 | pony | NULL |
+----+----+----+
```

可以看到, `id` 为 1 和 2 的记录, `salary` 不为 `NULL`, 直接返回了 `salary`。而 `id` 为 3 的记录, `salary` 等于 `NULL`, 返回了 `NULL`。

1.2 CASE 条件判断函数

`IF` 条件判断函数所表达的语义是非 A 即 B, 也就是单个条件的判断。我们接下来要看到的 `CASE` 函数则能够实现多条件的匹配。首先, 我们先来看一看 `CASE` 函数的语法:

```
CASE expr
WHEN v1 THEN r1
.....
WHEN vx THEN rx
ELSE rm
END
```

我们通常把 `CASE` 函数叫做 “`CASE WHEN THEN`”, 聪明的你一定知道这是为什么。SQL 语句中的 `CASE` 语句是标准的 SQL 语法, 适用于一个条件判断有多种可能值的情况下分别去执行不同的操作, 或返回不同的结果值。

`CASE` 函数有两种写法: 简单 `CASE` 函数写法、`CASE` 搜索函数写法, 它们的区别在于:

- 简单 `CASE` 函数写法只适合相等条件判断, 不能用于大于、小于、不等于的判断
- `CASE` 搜索函数写法适合复杂条件判断, 可用于大于、小于、不等于的判断

理解知识点的最好方式就是学习示例, 并模仿示例做实践。首先, 我们先来看一个简单 `CASE` 函数写法的例子 (为了更清晰的看到 SQL 语法, 做了格式化处理) :

```
mysql> SELECT
->   name,
->   (CASE type
->     WHEN 'A' THEN '研发'
->     WHEN 'B' THEN '测试'
->     WHEN 'C' THEN '运维'
->     ELSE '其他'
->   END) AS type
->   FROM
->   worker
->   WHERE
->   id IN (
->     1, 2, 3
->   );
+----+----+
| name | type |
+----+----+
| tom | 研发 |
| jack | 测试 |
| pony | 运维 |
+----+----+
```

这条 SQL 语句比较简单，非常容易看懂，就是根据 `type` 的值返回不同的值，写法和功能都类似于高级语言中的 `switch...case` 语句。需要特别注意的是 `type` (CASE 后面的) 在 SQL 语句中的位置。

下面，我们使用 `CASE` 搜索函数的写法来实现同样的查询：

```
mysql> SELECT
->   name,
->   (CASE
->     WHEN type='A' THEN '研发'
->     WHEN type='B' THEN '测试'
->     WHEN type='C' THEN '运维'
->     ELSE '其他'
->   END) AS type
-> FROM
->   worker
-> WHERE
->   id IN (
->     1, 2, 3
->   );
+-----+
| name | type  |
+-----+
| tom  | 研发  |
| jack | 测试  |
| pony | 运维  |
+-----+
```

可以清晰的看到，`type` 的位置从 `CASE` 的后面换到了 `WHEN` 的后面。同时，也就理解了我刚刚所说的这两种写法之间的区别。下面，我们再来看一个例子：

```
mysql> SELECT
->   name,
->   (CASE
->     WHEN salary >= 2000 THEN '高收入'
->     WHEN salary <= 1500 THEN '低收入'
->     ELSE '中等收入'
->   END) AS salary
-> FROM
->   worker
-> WHERE
->   id IN (
->     1, 2, 9
->   );
+-----+
| name | salary  |
+-----+
| tom  | 中等收入 |
| jack | 高收入  |
| noah | 低收入  |
+-----+
```

对于涉及数值范围判断等等类似的例子，则只能使用 `CASE` 搜索函数的写法。

讲解了 `IF` 与 `CASE` 的功能与语法之后，我们来对这两类条件判断函数做一个总结：

- `CASE` 是 SQL 标准定义的，而 `IF` 是数据库系统的扩展
- 在高级语言中，`CASE` 可以使用 `IF` 来代替，但是 SQL 中却不行
- 在 SQL 的存储过程和触发器中，用 `IF` 替代 `CASE` 的代价是非常高的，难以应用

CASE 语句可以让 SQL 变得简单高效，提高执行效率，且通常不会引起性能问题，所以，通常应该作为首选。最后，理解和掌握知识点的最好方式就是去照猫画虎，模仿别人的写法去实现自己想要的功能。现在就打开你的数据库，试一试这些 SQL 查询吧。

2 常用的系统函数

MySQL 提供的系统函数虽然功能强大，但是在学习和使用上都是非常简单的。这里我将这些系统函数分为三类进行讲解：MySQL 自身的基本信息、当前用户信息、库和表相关的信息。

2.1 MySQL 自身的基本信息

MySQL 自身的基本信息大多都存储在系统表中，只提供了一个系统函数：VERSION ()。VERSION () 函数返回的是 UTF-8 字符集编码的字符串，标识当前登录的 MySQL 服务器版本。

```
mysql> SELECT VERSION();
+-----+
| VERSION() |
+-----+
| 5.7.28 |
+-----+
```

2.2 当前用户信息

用户信息包含了客户端连接 ID、用户名以及当前选择的数据库（由于当前选择的数据库是用户行为，所以，我这里把它也归类为用户信息）。首先，我们来看一看怎样查询客户端连接 ID：

```
mysql> SELECT CONNECTION_ID();
+-----+
| CONNECTION_ID() |
+-----+
|      4 |
+-----+
```

对于已经建立连接的客户端，MySQL 都会用一个唯一的 ID 去标识它，而 CONNECTION_ID () 函数则可以打印这个 ID。那么，既然 MySQL 可以打印它，就一定会有地方存储它（不仅是对于当前信息，对于其他信息大多也是成立的）。

这个连接 ID 实际存储于 MySQL 的两张系统表中：information_schema.PROCESSLIST (ID 字段值)、performance_schema.threads (PROCESSLIST_ID 字段值)。如下所示：

```
mysql> SELECT * FROM information_schema.PROCESSLIST;
+----+----+----+----+----+----+
| ID | USER | HOST | DB | COMMAND | TIME | STATE | INFO
+----+----+----+----+----+----+
| 4 | root | localhost | imooc_mysql | Query | 0 | executing | SELECT * FROM information_schema.PROCESSLIST |
| 2 | root | localhost:50675 | imooc_mysql | Sleep | 27 | | NULL
| 5 | root | localhost:58433 | information_schema | Sleep | 67 | | NULL
| 3 | root | localhost:50676 | NULL | Sleep | 26 | | NULL
| 6 | root | localhost:58446 | NULL | Sleep | 38 | | NULL
+----+----+----+----+----+----+
mysql> SELECT THREAD_ID, NAME, TYPE, PROCESSLIST_ID FROM performance_schema.threads WHERE PROCESSLIST_ID = 4;
+----+----+----+----+
| THREAD_ID | NAME | TYPE | PROCESSLIST_ID |
+----+----+----+----+
| 30 | thread/sql/one_connection | FOREGROUND | 4 |
+----+----+----+----+
```

另外，通过 `SHOW PROCESSLIST` 和 `SHOW FULL PROCESSLIST` 语句也可以查看连接信息。如果你当前使用的是 `root` 账户登录，可以查看到所有的用户连接。如果是普通账户，则只能看到自己的。`SHOW PROCESSLIST` 只会打印前 100 条连接信息，而 `SHOW FULL PROCESSLIST` 正如它的名字一样，可以打印全部的连接信息。例如：

```
mysql> SHOW PROCESSLIST;
+----+----+----+----+----+----+
| Id | User | Host | db | Command | Time | State | Info
+----+----+----+----+----+----+
| 2 | root | localhost:50675 | imooc_mysql | Sleep | 61 | | NULL
| 3 | root | localhost:50676 | NULL | Sleep | 42 | | NULL
| 4 | root | localhost | imooc_mysql | Query | 0 | starting | SHOW PROCESSLIST |
| 5 | root | localhost:58433 | information_schema | Sleep | 35 | | NULL
| 6 | root | localhost:58446 | NULL | Sleep | 14 | | NULL
+----+----+----+----+----+----+
```

聪明的你一定可以发现这条语句打印的信息与 `information_schema.PROCESSLIST` 表中的列值是一致的。那么，我就来解释下这些字段代表了什么：

- **Id:** 用户客户端连接 MySQL 时，系统自动分配的连接 ID
- **User:** 当前连接的用户名
- **Host:** 当前用户的 id 和端口号
- **db:** 当前连接选择的数据库，如果没有选择，则是 `NULL`
- **Command:** 当前连接执行的命令，取值为 `Sleep`（睡眠）、`Query`（查询）、`Connect`（连接）
- **Time:** 状态持续的时间，单位是秒
- **State:** 当前连接执行 SQL 语句的状态
- **Info:** 显示当前执行的 SQL 语句

MySQL 提供了多个系统函数（`USER()`, `CURRENT_USER()`, `SYSTEM_USER()`, `SESSION_USER()`）用于查看用户名和主机名，通常，这些函数的返回值都是相同的。例如：

```
mysql> SELECT USER(), CURRENT_USER(), SYSTEM_USER(), SESSION_USER();
+----+----+----+----+
| USER() | CURRENT_USER() | SYSTEM_USER() | SESSION_USER() |
+----+----+----+----+
| root@localhost | root@localhost | root@localhost | root@localhost |
+----+----+----+----+
```

查看当前选择的数据库是非常常见的需求, MySQL 为此提供了两个功能相同的系统函数: DATABASE () 和 SCHEMA (), 这两个函数会打印 UTF-8 字符集编码的数据库名。需要注意的是, 如果用户未选择数据库, 例如刚刚登录时, 则会打印 NULL。下面, 同样给出示例:

```
-- 未选择数据库
mysql> SELECT DATABASE(), SCHEMA();
+-----+-----+
| DATABASE() | SCHEMA() |
+-----+-----+
| NULL      | NULL      |
+-----+-----+


-- 切换到 imooc_mysql
mysql> use imooc_mysql;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed

mysql> SELECT DATABASE(), SCHEMA();
+-----+-----+
| DATABASE() | SCHEMA()  |
+-----+-----+
| imooc_mysql | imooc_mysql |
+-----+-----+
```

MySQL 系统函数提供的用户信息非常有用, 例如利用连接 ID 标识每一次查询, 可以方便的对每个用户回溯他的查询历史; 可以查看当前连接的所有客户端, 定位服务器超载问题等等。

2.3 库和表相关的信息

这里所要讲解的库和表相关的信息位于应用层面, 涉及字符集、字符排列方式和自增 ID。字符集指的是系统对字符编码的方式, 我们想要查看当前 MySQL 使用的字符集可以使用 CHARSET () 函数:

```
mysql> SELECT CHARSET('慕课网'), CHARSET('MySQL');
+-----+-----+
| CHARSET('慕课网') | CHARSET('MySQL') |
+-----+-----+
| utf8          | utf8          |
+-----+-----+
```

当然, 如果在你的机器上 CHARSET () 函数返回的字符集与我的不一致也是正常的, 因为字符集是可以由你来指定的。既然涉及到字符集、字符串, 就一定会有字符串的排列方式, 且使用不同的字符集时, 字符串的排列方式也不一样。我们可以使用 COLLATION () 系统函数来看一看字符串的排列方式:

```
mysql> select COLLATION('MySQL'), COLLATION(CONVERT('MySQL' USING gbk));
+-----+-----+
| COLLATION('MySQL') | COLLATION(CONVERT('MySQL' USING gbk)) |
+-----+-----+
| utf8_general_ci  | gbk_chinese_ci          |
+-----+-----+
```

可以看到, 对应于 utf8 字符集, 排列方式是 utf8_general_ci; 而使用 gbk 字符集, 排列方式变成了 gbk_chinese_ci。这其中, ci 是 case insensitive 的意思, 即在比较的时候不区分大小写。

MySQL 提供了一个系统函数叫做 `LAST_INSERT_ID()`，它可以返回最后生成的 `AUTO_INCREMENT` 值。它所表达的语义是：返回最后一个 `INSERT` 或 `UPDATE` 为 `AUTO_INCREMENT` 列设置的第一个生成值。说实话，看到这句描述，我也是很懵，那就直接看例子吧：

```
mysql> INSERT
->   INTO
->     `worker` (
->       `type`, `name`, `salary`
->     )
->   VALUES
->     ('A', 'test-1', 1000);

mysql> SELECT id FROM worker WHERE name = 'test-1';
+----+
| id |
+----+
| 11 |
+----+

mysql> SELECT LAST_INSERT_ID();
+-----+
| LAST_INSERT_ID() |
+-----+
|      11 |
+-----+
```

在没有执行 `INSERT` 之前，当前数据表的最后一条记录的 `id` 是 10。所以，`INSERT` 对应的记录 `id` 是 11，而正如之前所介绍的，`LAST_INSERT_ID()` 函数返回了 11。这种情况是插入了一条数据，如果一个 `INSERT` 插入多条数据呢？

```
mysql> INSERT
->   INTO
->     `worker` (
->       `type`, `name`, `salary`
->     )
->   VALUES
->     ('A', 'test-2', 1000),
->     ('B', 'test-3', 1000),
->     ('C', 'test-4', 1000);

mysql> SELECT id FROM worker WHERE name in ('test-2', 'test-3', 'test-4');
+----+
| id |
+----+
| 12 |
| 13 |
| 14 |
+----+

mysql> SELECT LAST_INSERT_ID();
+-----+
| LAST_INSERT_ID() |
+-----+
|      12 |
+-----+
```

可以看到，`LAST_INSERT_ID()` 函数返回值是 12，这也就是之前所说的“为 `AUTO_INCREMENT` 列设置的第一个生成值”。最后，需要知道，`LAST_INSERT_ID` 与表是无关的，如果先把数据插入到 `A` 表中，再把数据插入到 `B` 表中，返回的是 `B` 表中的 `id` 值。

3 总结

合理的使用条件判断函数可以在很大程度上简化代码的编写，同时由于条件判断通常不会很复杂，所以，不用过分担心服务器的性能问题。系统函数常常用来查看系统信息与定位问题，相对来说，使用场景没有条件判断函数广泛。但是，也仍然非常重要，需要多去理解和动手实践。

4 问题

举例说明你在日常的工作、学习中是怎样使用条件判断函数的？

MySQL 的默认字符排列方式是大小写不敏感的，如果想要大小写敏感，你会怎么做呢？

5 参考资料

《高性能 MySQL（第三版）》

MySQL 官方文档: [INFORMATION_SCHEMA PROCESSLIST Table](#)

MySQL 官方文档: [charset](#)

}

← 04 学会聚合与分组聚合是很有必要的

06 常常被忽略的用户与权限 →