

05 很有用的条件判断函数与系统函数

更新时间：2020-03-11 09:45:06



“

人生太短，要干的事太多，我要争分夺秒。——爱迪生

”

高级语言中对于条件判断我们可以使用类似 `if...else`、`switch...case` 等语句，它们非常方便实用。为了避免手动多次转换与条件匹配，MySQL 同样提供了功能强大的条件函数。MySQL 中的系统信息包含：数据库的版本号、当前登录用户、当前连接数、系统字符集等等。这些信息在特定的环境中非常有用，例如：查看连接数定位 MySQL 是否过载、查看字符集定位乱码原因等等。这一节里，我们就来看看 MySQL 中有哪些条件判断和系统函数，以及它们的使用方法。

1 常用的条件判断函数

我们可以把常用的条件判断函数分为两类：`IF` 和 `CASE`。其中，`IF` 又包含 `IF`、`IFNULL` 和 `NULLIF`，它们都是单一的条件比对。如果想要实现多条件比对，则需要使用 `CASE` 语句。在讲解这两类函数之前，我们假定数据表 `worker` 中存储了如下的数据。

```
mysql> SELECT id, type, name, salary FROM worker;
```

id	type	name	salary
1	A	tom	1800
2	B	jack	2100
3	C	pony	NULL
4	B	tony	3600
5	B	marry	1900
6	C	tack	1200
7	A	tick	NULL
8	B	clock	2000
9	C	noah	1500
10	C	jarvis	1800

如果不做特别说明，接下来的查询示例中都会使用到 **worker** 表及其当前存储的数据。

1.1 IF 条件判断函数

首先，我们来看一看 IF (expr, v1, v2) 函数。expr 是表达式的意思，它的含义是：如果 expr 为真 (expr<>0 and expr<>NULL)，则 IF 函数的返回值是 v1，否则，返回 v2。IF 函数的返回值是数字还是字符串，则视其所在语境而定。

如果你没有用过 IF，可能通过我的解释还是不能很好的理解，那么，看个例子吧。**worker** 表中有一列 **type**，用于标识员工的工作岗位（暂且不用关心具体指代什么），如果我想区分出来，且给出对应的标识，可以这样做。

```
mysql> SELECT name, IF(type='A', '研发', '非研发') AS type FROM worker WHERE id IN (1, 2);
```

name	type
tom	研发
jack	非研发

从结果中可以得出结论，SQL 中的 IF 函数与高级语言中的 if...else 功能相同。另外，可以注意到，不知道什么原因，部分员工的 salary 是 NULL，这是没有意义的。如果把 NULL 显示为 0 是不是更好一些呢？此时，IFNULL (v1, v2) 函数可以解决这个问题。

IFNULL (v1, v2) 表达的语义是：如果 v1 不为 NULL，则返回 v1，否则，返回 v2。同样，IFNULL 函数的返回值是数字还是字符串，则视其所在语境而定。我们可以利用 IFNULL 将 salary 是 NULL 的列值变成 0。

```
mysql> SELECT name, IFNULL(salary, 0) AS salary FROM worker WHERE id IN (1, 2, 3);
```

name	salary
tom	1800
jack	2100
pony	0

与 IFNULL 的名称很相似的一个函数是 NULLIF (v1, v2)，它表达的语义是：如果 v1 等于 v2，那么返回值是 NULL，否则返回值为 v1。下面，我们来看一个“没有太多意义”的例子。

```
mysql> SELECT id, name, NULLIF(salary, NULL) AS salary FROM worker WHERE id IN (1, 2, 3);
```

id	name	salary
1	tom	1800
2	jack	2100
3	pony	NULL

可以看到，id 为 1 和 2 的记录，salary 不为 NULL，直接返回了 salary。而 id 为 3 的记录，salary 等于 NULL，返回了 NULL。

1.2 CASE 条件判断函数

IF 条件判断函数所表达的语义是非 A 即 B，也就是单个条件的判断。我们接下来要看到的 CASE 函数则能够实现多条件的匹配。首先，我们先来看一看 CASE 函数的语法：

```
CASE expr
WHEN v1 THEN r1
.....
WHEN vx THEN rx
ELSE m
END
```

我们通常把 CASE 函数叫做“CASE WHEN THEN”，聪明的你一定知道这是为什么。SQL 语句中的 CASE 语句是标准的 SQL 语法，适用于一个条件判断有多种可能值的情况下分别去执行不同的操作，或返回不同的结果值。

CASE 函数有两种写法：简单 CASE 函数写法、CASE 搜索函数写法，它们的区别在于：

- 简单 CASE 函数写法只适合相等条件判断，不能用于大于、小于、不等于的判断
- CASE 搜索函数写法适合复杂条件判断，可用于大于、小于、不等于的判断

理解知识点的最好方式就是学习示例，并模仿示例做实践。首先，我们先来看一个简单 CASE 函数写法的例子（为了更清晰的看到 SQL 语法，做了格式化处理）：

```
mysql> SELECT
-> name,
-> (CASE type
-> WHEN 'A' THEN '研发'
-> WHEN 'B' THEN '测试'
-> WHEN 'C' THEN '运维'
-> ELSE '其他'
-> END) AS type
-> FROM
-> worker
-> WHERE
-> id IN (
-> 1, 2, 3
-> );
```

name	type
tom	研发
jack	测试
pony	运维

这条 SQL 语句比较简单，非常容易看懂，就是根据 **type** 的值返回不同的值，写法和功能都类似于高级语言中的 **switch...case** 语句。需要特别注意的是 **type**（CASE 后面的）在 SQL 语句中的位置。

下面，我们使用 **CASE** 搜索函数的写法来实现同样的查询：

```
mysql> SELECT
-> name,
-> (CASE
-> WHEN type='A' THEN '研发'
-> WHEN type='B' THEN '测试'
-> WHEN type='C' THEN '运维'
-> ELSE '其他'
-> END) AS type
-> FROM
-> worker
-> WHERE
-> id IN (
-> 1, 2, 3
-> );
```

```
+-----+-----+
| name | type |
+-----+-----+
| tom  | 研发 |
| jack | 测试 |
| pony | 运维 |
+-----+-----+
```

可以清晰的看到，**type** 的位置从 **CASE** 的后面换到了 **WHEN** 的后面。同时，也就理解了我刚刚所说的这两种写法之间的区别。下面，我们再来看一个例子：

```
mysql> SELECT
-> name,
-> (CASE
-> WHEN salary >= 2000 THEN '高收入'
-> WHEN salary <= 1500 THEN '低收入'
-> ELSE '中等收入'
-> END) AS salary
-> FROM
-> worker
-> WHERE
-> id IN (
-> 1, 2, 9
-> );
```

```
+-----+-----+
| name | salary |
+-----+-----+
| tom  | 中等收入 |
| jack | 高收入   |
| noah | 低收入   |
+-----+-----+
```

对于涉及数值范围判断等等类似的例子，则只能使用 **CASE** 搜索函数的写法。

讲解了 **IF** 与 **CASE** 的功能与语法之后，我们来对这两类条件判断函数做一个总结：

- **CASE** 是 SQL 标准定义的，而 **IF** 是数据库系统的扩展
- 在高级语言中，**CASE** 可以使用 **IF** 来代替，但是 **SQL** 中却不行
- 在 **SQL** 的存储过程和触发器中，用 **IF** 替代 **CASE** 的代价是非常高的，难以应用

CASE 语句可以让 SQL 变得简单高效，提高执行效率，且通常不会引起性能问题，所以，通常应该作为首选。最后，理解和掌握知识点的最好方式就是去照猫画虎，模仿别人的写法去实现自己想要的功能。现在就打开你的数据库，试一试这些 SQL 查询吧。

2 常用的系统函数

MySQL 提供的系统函数虽然功能强大，但是在学习和使用上都是非常简单的。这里我将这些系统函数分为三类进行讲解：MySQL 自身的基本信息、当前用户信息、库和表相关的信息。

2.1 MySQL 自身的基本信息

MySQL 自身的基本信息大多都存储在系统表中，只提供了一个系统函数：VERSION ()。VERSION () 函数返回的是 UTF-8 字符集编码的字符串，标识当前登录的 MySQL 服务器版本。

```
mysql> SELECT VERSION();
+-----+
| VERSION() |
+-----+
| 5.7.28 |
+-----+
```

2.2 当前用户信息

用户信息包含了客户端连接 ID、用户名以及当前选择的数据库（由于当前选择的数据库是用户行为，所以，我这里把它也归类为用户信息）。首先，我们来看一看怎样查询客户端连接 ID：

```
mysql> SELECT CONNECTION_ID();
+-----+
| CONNECTION_ID() |
+-----+
| 4 |
+-----+
```

对于已经建立连接的客户端，MySQL 都会用一个唯一的 ID 去标识它，而 CONNECTION_ID () 函数则可以打印这个 ID。那么，既然 MySQL 可以打印它，就一定会有地方存储它（不仅是对于当前信息，对于其他信息大多也是成立的）。

这个连接 ID 实际存储于 MySQL 的两张系统表中：information_schema.PROCESSLIST（ID 字段值）、performance_schema.threads（PROCESSLIST_ID 字段值）。如下所示：

```
mysql> SELECT * FROM information_schema.PROCESSLIST;
```

ID	USER	HOST	DB	COMMAND	TIME	STATE	INFO
4	root	localhost	imooc_mysql	Query	0	executing	SELECT * FROM information_schema.PROCESSLIST
2	root	localhost:50675	imooc_mysql	Sleep	27		NULL
5	root	localhost:58433	information_schema	Sleep	67		NULL
3	root	localhost:50676	NULL	Sleep	26		NULL
6	root	localhost:58446	NULL	Sleep	38		NULL

```
mysql> SELECT THREAD_ID, NAME, TYPE, PROCESSLIST_ID FROM performance_schema.threads WHERE PROCESSLIST_ID = 4;
```

THREAD_ID	NAME	TYPE	PROCESSLIST_ID
30	thread/sql/one_connection	FOREGROUND	4

另外，通过 `SHOW PROCESSLIST` 和 `SHOW FULL PROCESSLIST` 语句也可以查看连接信息。如果你当前使用的是 `root` 账户登录，可以查看到所有的用户连接。如果是普通账户，则只能看到自己的。`SHOW PROCESSLIST` 只会打印前 100 条连接信息，而 `SHOW FULL PROCESSLIST` 正如它的名字一样，可以打印全部的连接信息。例如：

```
mysql> SHOW PROCESSLIST;
```

Id	User	Host	db	Command	Time	State	Info
2	root	localhost:50675	imooc_mysql	Sleep	61		NULL
3	root	localhost:50676	NULL	Sleep	42		NULL
4	root	localhost	imooc_mysql	Query	0	starting	SHOW PROCESSLIST
5	root	localhost:58433	information_schema	Sleep	35		NULL
6	root	localhost:58446	NULL	Sleep	14		NULL

聪明的你一定可以发现这条语句打印的信息与 `information_schema.PROCESSLIST` 表中的列值是一致的。那么，我就来解释下这些字段代表了什么：

- **Id**: 用户客户端连接 MySQL 时，系统自动分配的连接 ID
- **User**: 当前连接的用户名
- **Host**: 当前用户的 id 和 端口号
- **db**: 当前连接选择的数据库，如果没有选择，则是 `NULL`
- **Command**: 当前连接执行的命令，取值为 `Sleep`（睡眠）、`Query`（查询）、`Connect`（连接）
- **Time**: 状态持续的时间，单位是秒
- **State**: 当前连接执行 SQL 语句的状态
- **Info**: 显示当前执行的 SQL 语句

MySQL 提供了多个系统函数（`USER()`、`CURRENT_USER()`、`SYSTEM_USER()`、`SESSION_USER()`）用于查看用户名和主机名，通常，这些函数的返回值都是相同的。例如：

```
mysql> SELECT USER(), CURRENT_USER(), SYSTEM_USER(), SESSION_USER();
```

USER()	CURRENT_USER()	SYSTEM_USER()	SESSION_USER()
root@localhost	root@localhost	root@localhost	root@localhost

查看当前选择的数据库是非常常见的需求，MySQL 为此提供了两个功能相同的系统函数：`DATABASE ()` 和 `SCHEMA ()`，这两个函数会打印 UTF-8 字符集编码的数据库名。需要注意的是，如果用户未选择数据库，例如刚刚登录时，则会打印 `NULL`。下面，同样给出示例：

```
-- 未选择数据库
mysql> SELECT DATABASE(), SCHEMA();
+-----+-----+
| DATABASE() | SCHEMA() |
+-----+-----+
| NULL      | NULL     |
+-----+-----+

-- 切换到 imooc_mysql
mysql> use imooc_mysql;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed

mysql> SELECT DATABASE(), SCHEMA();
+-----+-----+
| DATABASE() | SCHEMA() |
+-----+-----+
| imooc_mysql | imooc_mysql |
+-----+-----+
```

MySQL 系统函数提供的用户信息非常有用，例如利用连接 ID 标识每一次查询，可以方便的对每个用户回溯他的查询历史；可以查看当前连接的所有客户端，定位服务器超载问题等等。

2.3 库和表相关的信息

这里所要讲解的库和表相关的信息位于应用层面，涉及字符集、字符排列方式和自增 ID。字符集指的是系统对字符编码的方式，我们想要查看当前 MySQL 使用的字符集可以使用 `CHARSET ()` 函数：

```
mysql> SELECT CHARSET('慕课网'), CHARSET('MySQL');
+-----+-----+
| CHARSET('慕课网') | CHARSET('MySQL') |
+-----+-----+
| utf8              | utf8              |
+-----+-----+
```

当然，如果在你的机器上 `CHARSET ()` 函数返回的字符集与我的不一致也是正常的，因为字符集是可以由你来指定的。既然涉及到字符集、字符串，就一定会有字符串的排列方式，且使用不同的字符集时，字符串的排列方式也不一样。我们可以使用 `COLLATION ()` 系统函数来看一看字符串的排列方式：

```
mysql> select COLLATION('MySQL'), COLLATION(CONVERT('MySQL' USING gbk));
+-----+-----+
| COLLATION('MySQL') | COLLATION(CONVERT('MySQL' USING gbk)) |
+-----+-----+
| utf8_general_ci   | gbk_chinese_ci                       |
+-----+-----+
```

可以看到，对应于 `utf8` 字符集，排列方式是 `utf8_general_ci`；而使用 `gbk` 字符集，排列方式变成了 `gbk_chinese_ci`。这其中，ci 是 case insensitive 的意思，即在比较的时候不区分大小写。

MySQL 提供了一个系统函数叫做 `LAST_INSERT_ID ()`，它可以返回最后生成的 `AUTO_INCREMENT` 值。它所表达的语义是：返回最后一个 `INSERT` 或 `UPDATE` 为 `AUTO_INCREMENT` 列设置的第一个生成值。说实话，看到这句描述，我也是很懵，那就直接看例子吧：

```
mysql> INSERT
-> INTO
-> `worker` (
-> `type`, `name`, `salary`
-> )
-> VALUES
-> ('A', 'test-1', 1000);

mysql> SELECT id FROM worker WHERE name = 'test-1';
+----+
| id |
+----+
| 11 |
+----+

mysql> SELECT LAST_INSERT_ID();
+-----+
| LAST_INSERT_ID() |
+-----+
|          11      |
+-----+
```

在没有执行 `INSERT` 之前，当前数据表的最后一条记录的 `id` 是 10。所以，`INSERT` 对应的记录 `id` 是 11，而正如之前所介绍的，`LAST_INSERT_ID ()` 函数返回了 11。这种情况是插入了一条数据，如果一个 `INSERT` 插入多条数据呢？

```
mysql> INSERT
-> INTO
-> `worker` (
-> `type`, `name`, `salary`
-> )
-> VALUES
-> ('A', 'test-2', 1000),
-> ('B', 'test-3', 1000),
-> ('C', 'test-4', 1000);

mysql> SELECT id FROM worker WHERE name in ('test-2', 'test-3', 'test-4');
+----+
| id |
+----+
| 12 |
| 13 |
| 14 |
+----+

mysql> SELECT LAST_INSERT_ID();
+-----+
| LAST_INSERT_ID() |
+-----+
|          12      |
+-----+
```

可以看到，`LAST_INSERT_ID ()` 函数返回值是 12，这也就是之前所说的“为 `AUTO_INCREMENT` 列设置的第一个生成值”。最后，需要知道，`LAST_INSERT_ID` 与表是无关的，如果先把数据插入到 A 表中，再把数据插入到 B 表中，返回的是 B 表中的 `id` 值。

3 总结

合理的使用条件判断函数可以在很大程度上简化代码的编写，同时由于条件判断通常不会很复杂，所以，不用过分担心服务器的性能问题。系统函数常常用来查看系统信息与定位问题，相对来说，使用场景没有条件判断函数广泛。但是，也仍然非常重要，需要多去理解和动手实践。

4 问题

举例说明你在日常的工作、学习中是怎样使用条件判断函数的？

MySQL 的默认字符排列方式是大小写不敏感的，如果想要大小写敏感，你会怎么做呢？

5 参考资料

《高性能 MySQL（第三版）》

MySQL 官方文档: [INFORMATION_SCHEMA PROCESSLIST Table](#)

MySQL 官方文档: [charset](#)

}



04 学会聚合与分组聚合是很有必要的

06 常常被忽略的用户与权限

