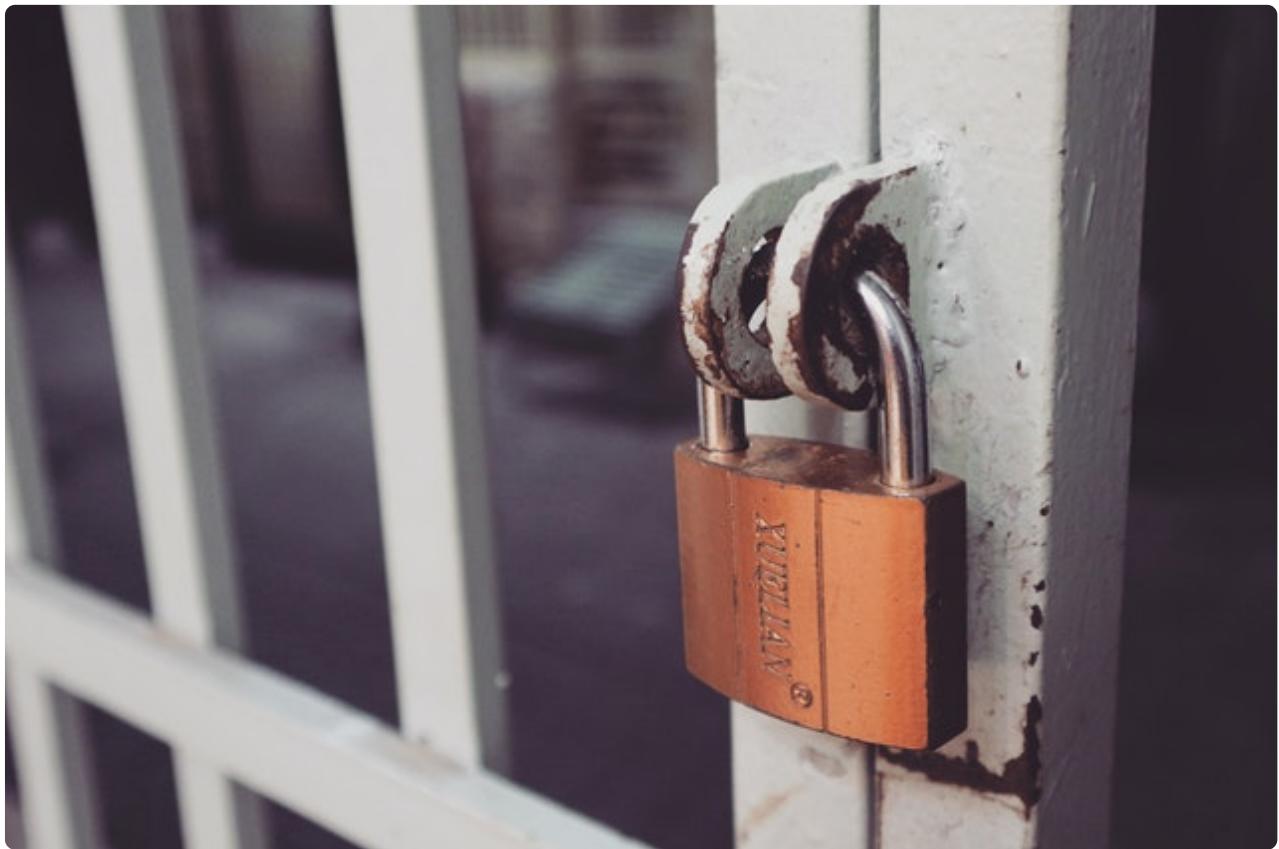


12 死锁是怎么出现的？又是怎么解决的呢？

更新时间：2020-03-27 10:12:59



智慧，不是死的默念，而是生的沉思。——斯宾诺莎

死锁这个概念大家应该是很熟悉了，它最早出现于操作系统中，指的是两个进程持有对方想要的资源，但是又都不会释放这些资源，那么，就只能无止境的等待。在 MySQL 中，我们说的死锁是事务相关的，所以，不同的存储引擎死锁的产生条件和解决办法也是不相同的。这一节里，我们就要去看一看在 InnoDB 中，死锁是怎么出现的，又怎样去避免和解决它。

1 你需要知道的死锁理论

这里所涉及的死锁理论不仅仅适用于 InnoDB，同样也适用于操作系统和我们编写的代码。学习这些基本理论是非常重要的，它将会有助于我们去判断（各种应用中）是否发生了死锁，以及指导我们怎样去避免死锁等等。

1.1 什么是死锁

首先，我们先来读一读死锁的定义：

当两个以上的运算单元，双方都在等待对方停止运行，以获取系统资源，但是没有一方提前退出时，就称之为死锁。

死锁是计算机系统中的常见问题，之后被引申到类似场景的各种应用中。由于资源占用是互斥的，当某个进程（或事务）提出资源申请后，使得其他进程在无外力协助下，永远分配不到资源而无法继续运行，此时就称系统处于死锁状态或产生了死锁。

1.2 死锁产生的必要条件

任何事件的产生都一定会有其前提条件，死锁自然也不会例外。对于死锁的产生，必须要同时具备以下的四个条件（必要条件）：

- 互斥条件：某个资源在同一时刻只能被一个进程占有
- 不可剥夺条件：一个进程占有的资源，在没有使用完之前，不能被其他的进程抢占
- 请求与保持条件：一个进程因请求资源阻塞时，对自己占据的资源不释放
- 循环等待条件：若干个进程之间形成了一种头尾相接的循环等待资源关系

所谓必要条件，就是要同时满足，那么，我们也可以得到启发：打破死锁的关系，只需要让以上的四个条件不同时满足就可以了。

数据库死锁的影响是非常大的，在生产环境中，几乎是致命的，随时可能会导致系统崩溃。例如，某张表由于各种原因出现了死锁，那么，所有涉及这张表的操作都会被阻塞，不论读写。这就会使很多操作在队列里排队，占用宝贵的数据库连接。最终会导致数据库连接耗尽、各种操作超时等等，致使系统各项指标异常，进而引发系统崩溃。所以，你需要去理解死锁，尽量避免死锁，并在出现死锁后能够快速处理死锁。

2 InnoDB 中出现的死锁

根据之前对死锁的描述（定义及必要条件），我们应该可以自己“制造出”死锁。同时，在工作中，不恰当的使用方法与并发事务引起的死锁也是很常见的。下面，我将会模拟一些死锁的案例，因为你只有知道怎样的操作会引起死锁，才会想办法不做那样的操作。

2.1 满足死锁的必要条件模拟死锁

要让事务的操作过程死锁，就必须同时满足四个条件（你可以想一想，怎样把死锁的四个条件翻译为 InnoDB 死锁的四个条件）。首先，仍然是给出一些示例数据（对，没错，还是那个常见的 `worker` 表）：

```
mysql> SELECT * FROM worker WHERE id < 3;
+----+----+----+----+
| id | type | name | salary | version |
+----+----+----+----+
| 1 | A   | tom  | 1800  | 0      |
| 2 | B   | jack | 2100  | 0      |
+----+----+----+----+
```

出现死锁，至少需要有两个事务在同时工作，所以，我们需要开启两个 MySQL 客户端，我把它们称之为“会话 A”和“会话 B”。接下来，我要演示一个完整的死锁过程（当然也会附有详细的注释说明），一起看看吧。

```
-- "会话 A" 关闭自动提交
mysql> SET AUTOCOMMIT = off;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 A" 开启事务
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 A" 更新 id = 1 的记录 (更新什么不重要, 重要的是这个更新事务)
mysql> UPDATE worker SET type = 'B' WHERE id = 1;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0

-- "会话 B" 关闭自动提交
mysql> SET AUTOCOMMIT = off;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 B" 开启事务
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 B" 更新 id = 2 的记录 (更新什么同样是不重要的)
mysql> UPDATE worker SET type = 'A' WHERE id = 2;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0

-- "会话 A" 更新 id = 2 的记录 (你会发现事务卡住了)
mysql> UPDATE worker SET type = 'A' WHERE id = 2;

-- "会话 B" 更新 id = 1 的记录 (可以看到, 出现了死锁, MySQL 报错了, 并让我们尝试重启事务)
mysql> UPDATE worker SET type = 'B' WHERE id = 1;
ERROR 1213 (40001): Deadlock found when trying to get lock; try restarting transaction

-- 回到 "会话 A" (注意, 我们此时并不做任何操作), 看看发生了什么
mysql> UPDATE worker SET type = 'A' WHERE id = 2;
Query OK, 1 row affected (42.99 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0
```

最后, 你会发现, “会话 A” 更新 `id = 2` 的记录执行成功了 (注意看执行语句耗时, 这是在等待锁), 这是因为“会话 B”出现了死锁被 MySQL KILL 掉了。所以, MySQL 才会建议我们重新开启事务。

以上就是一个最简单、最典型的 InnoDB 死锁案例, 相信你看到这个过程之后, 会对死锁有更进一步的理解。那么, 得出 InnoDB 死锁产生的必要条件也就是顺水推舟了:

- 至少存在两个并发事务
- 每个事务都持有锁资源, 但是都不会释放
- 每个事务都在申请新的锁资源
- 事务之间形成了锁资源的循环等待

2.2 工作中遇到的死锁

我们在工作中遇到的死锁, 绝大多数都是“唯一键”(列值唯一)引起的。好的, 那我们先给 `worker` 表添加一个唯一性约束吧。执行如下 SQL 语句 (执行后可以自行验证下是否添加成功):

```
mysql> ALTER TABLE `worker` ADD UNIQUE(`name`);
Query OK, 0 rows affected (0.07 sec)
Records: 0  Duplicates: 0  Warnings: 0
```

在现实场景中，不同的 `worker` 有相同的 `name` 当然是正常的。但是，如果业务并发量比较大，相同的 `name` 反复插入，不仅会出现 `Unique Key` 冲突，还可能会出现死锁。为了模拟这一类死锁，我们需要开启三个 MySQL 客户端（确实有点多，一定不要搞乱了），称为：“会话 A”、“会话 B”、“会话 C”。下面，开启死锁之旅吧。

```
-- "会话 A" 开启事务（需要关闭自动提交）
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 A" 插入一条 name = Java 的记录（其他字段任意即可）
mysql> INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0);
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

-- "会话 B" 开启事务（需要关闭自动提交）
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 B" 插入同样的 Java 记录，事务卡住（如果试验过程中出现了锁等待超时，重新执行插入即可）
mysql> INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0);

-- "会话 C" 开启事务（需要关闭自动提交）
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 C" 插入同样的 Java 记录，事务卡住（如果试验过程中出现了锁等待超时，重新执行插入即可）
mysql> INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0);

-- "会话 A" 回滚
mysql> ROLLBACK;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- "会话 B" 插入成功（注意锁等待时间）
mysql> INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0);
Query OK, 1 row affected (14.12 sec)

-- "会话 C" 死锁了，且被 MySQL KILL 掉了
mysql> INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0);
ERROR 1213 (40001): Deadlock found when trying to get lock; try restarting transaction
```

之所以会出现死锁，是因为在插入数据时，MySQL 会给行记录加上排它锁。示例中的三个操作都开启了事务，其中一个（“会话 A”）获取了排它锁开始插入，之后的事务（“会话 B”，“会话 C”）再去执行时会出现 `Duplicate Key`（重复的值）问题，此时它们都会去申请该行记录的共享锁。如果这个时候，占据排它锁的事务出现回滚（“会话 A”），另外的两个事务会同时去申请排它锁。但是，在数据库中，排它锁和共享锁是互斥资源，也就导致了死锁。

之所以在出现 `Duplicate Key` 时会加上共享锁，是因为冲突检测是读操作，所以，冲突之后的轮询仍然会有共享限制。我们在工作中遇到的死锁几乎都是由这类情况引起的，那么，参照当前的案例，你能再列举几个工作中死锁的场景吗？

3 怎样发现系统中的死锁

死锁问题不容易解决，但是，首先第一步，你需要知道哪里发生了死锁。在 MySQL 中，我们可以通过查看命令输出和系统表数据来定位死锁问题，下面，一起来看看吧。

3.1 命令输出锁信息

MySQL 提供了三个常用的系统命令，用于查看会话状态、锁信息以及死锁记录信息。首先，查看会话状态可以使用 `PROCESSLIST` 命令（需要有 `root` 权限，之前已经见到过了），如下所示。

```
mysql> SHOW FULL PROCESSLIST;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Id | User | Host | db | Command | Time | State | Info |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 3 | root | localhost:50112 | imooc_mysql | Sleep | 54 | NULL | |
| 4 | root | localhost:50113 | NULL | Sleep | 72 | NULL |
| 5 | root | localhost | imooc_mysql | Sleep | 725 | NULL |
| 6 | root | localhost | imooc_mysql | Sleep | 934 | NULL |
| 7 | root | localhost | imooc_mysql | Query | 0 | starting | SHOW FULL PROCESSLIST |
| 8 | root | localhost:52292 | information_schema | Sleep | 62 | NULL |
| 9 | root | localhost:52293 | NULL | Sleep | 32 | NULL |
| 10 | root | localhost | imooc_mysql | Sleep | 946 | NULL |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

我们需要重点关注 **State** (会话状态) 字段, 如果有很多会话的 **State** 字段值是 `waiting for ... lock`, 基本可以判断当前系统中出现了死锁。但是, 这个命令只能告诉我们这么多, 具体是哪张表、哪条 **SQL** 语句引起的死锁, 我们还是一无所知的。

MySQL 提供了一个命令, 可以用来查询是否锁表。在具体的介绍它之前, 我们先来看一看它的使用方法 (我觉得倒叙的方式会更好的帮助你理解) :

```
-- 先去显示的锁住 imooc_mysql 库中的 worker 表 (可以锁住任意表)
mysql> LOCK TABLES imooc_mysql.worker READ;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

-- 查询锁表的情况
mysql> SHOW OPEN TABLES WHERE In_use > 0;
+-----+-----+-----+
| Database | Table | In_use | Name_locked |
+-----+-----+-----+
| imooc_mysql | worker | 1 | 0 |
+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)

-- 操作完了之后, 别忘了释放锁
mysql> UNLOCK TABLES;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

从以上操作过程可以看到, 我们先去锁住 **worker** 表, 并通过 **SHOW OPEN TABLES** 命令确认了这一情况, 最后释放了锁。 **SHOW OPEN TABLES** 的作用是列出当前在表缓存中打开的非临时表, 语法如下:

```
SHOW OPEN TABLES
[ {FROM | IN} db_name ]
[ LIKE 'pattern' | WHERE expr ]
```

其输出包含四列, 含义分别是:

- **Database:** 库名
- **Table:** 表名
- **In_use:** 表锁或锁请求的数量
- **Name_locked:** 是否锁定表名 (删除表或重命名表时需要)

我们可以使用它来查看当前系统中被锁定的表, 以及判断某一张表是否被锁定。例如: 我想看一看 **worker** 表是否被锁定, 可以这样 (注意语法) :

```
-- In_use 字段为 0, 代表 worker 表没有被锁定
mysql> SHOW OPEN TABLES FROM imooc_mysql like 'worker';
+-----+-----+-----+
| Database | Table | In_use | Name_locked |
+-----+-----+-----+
| imooc_mysql | worker | 0 | 0 |
+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

在讲解第三个系统命令（用于查看死锁记录信息）之前，我们先来说一说 InnoDB 的监控机制。MySQL 提供了一套 InnoDB 的监控机制，主要分为两种：标准监控和锁监控。想要获取死锁日志，我们需要开启 InnoDB 的标准监控，但是通常锁监控最好也打开，它可以提供一些额外的锁信息。打开方式如下：

```
-- 开启标准监控
SET GLOBAL innodb_status_output = ON;

-- 关闭标准监控
SET GLOBAL innodb_status_output = OFF;

-- 开启锁监控
SET GLOBAL innodb_status_output_locks = ON;

-- 关闭锁监控
SET GLOBAL innodb_status_output_locks = OFF;
```

执行命令 **SHOW ENGINE INNODB STATUS** 可以查看死锁记录信息，但是它有个限制，只能拿到最近一次的死锁日志（这也基本上够用了，因为面对每一个可能发生的死锁，我们都应该去极力避免或解决）。命令打印信息及日志分析如下所示（内容太多了，部分信息使用省略号代替）：

```

mysql> SHOW ENGINE INNODB STATUS\G
.....
-- 这里是一个事务
*** (1) TRANSACTION:
-- ACTIVE 7 sec 表示事务活动时间, inserting 为事务当前正在运行的状态, 可能的事务状态有: fetching rows, updating, deleting, inserting 等等
TRANSACTION 8026, ACTIVE 7 sec inserting
-- tables in use 1 表示有一个表被使用, locked 1 表示有一个表锁
mysql tables in use 1, locked 1
-- LOCK WAIT 表示事务正在等待锁
LOCK WAIT 4 lock struct(s), heap size 1136, 2 row lock(s), undo log entries 1
-- 事务的线程信息, 以及数据库 IP 地址和数据库名
MySQL thread id 5, OS thread handle 123145495121920, query id 3777 localhost root update
-- 这里显示的是正在等待锁的 SQL 语句, 死锁日志里每个事务都只显示一条 SQL 语句
INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0)
-- 这里显示的是事务正在等待什么锁, RECORD LOCKS 表示记录锁
*** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 43 page no 6 n bits 80 index name of table `imooc_mysql`.`worker` trx id 8026 lock_mode X locks gap before rec insert intention waiting
Record lock, heap no 5 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
.....
-- 这里是第二个事务, 与第一个事务的信息基本相同, 那么, 相同的部分将不再赘述
*** (2) TRANSACTION:
TRANSACTION 8027, ACTIVE 4 sec inserting
mysql tables in use 1, locked 1
4 lock struct(s), heap size 1136, 2 row lock(s), undo log entries 1
MySQL thread id 10, OS thread handle 123145497071616, query id 3779 localhost root update
INSERT INTO `worker` (`type`, `name`, `salary`, `version`) VALUES ('A', 'Java', 1800, 0)
-- 标识事务二持有什么锁, 这个锁往往就是事务一处于锁等待的原因
*** (2) HOLDS THE LOCK(S):
RECORD LOCKS space id 43 page no 6 n bits 80 index name of table `imooc_mysql`.`worker` trx id 8027 lock mode S locks gap before rec
Record lock, heap no 5 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
.....
*** (2) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 43 page no 6 n bits 80 index name of table `imooc_mysql`.`worker` trx id 8027 lock_mode X locks gap before rec insert intention waiting
Record lock, heap no 5 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
.....

```

从这个命令的输出内容中可以看到大量的死锁日志信息, 但是仅仅凭借这些日志还是很难定位死锁的, 只是知道个大概(可能是执行了哪些语句触发了死锁)。也就是说, 想要确定死锁, 除了通过系统命令的输出之外, 还应该去结合应用程序的代码来进行分析。

3.2 InnoDB 引擎关于锁的表

MySQL5.5 之后, `information_schema` 系统库中增加了三张关于锁的表(注意, 是与 InnoDB 相关的):

- `INNODB_TRX`: 当前运行的事务
- `INNODB_LOCKS`: 当前锁定的事务
- `INNODB_LOCK_WAITS`: 当前等待的事务

下面, 我们来依次解读下这三张表。首先, 查询一下 `INFORMATION_SCHEMA.INNODB_TRX` 表:

```
mysql> SELECT * FROM INFORMATION_SCHEMA.INNODB_TRX
*****
1. row ****
    trx_id: 8011 -- 事务 ID
    trx_state: RUNNING -- 事务状态
    trx_started: 2019-12-03 13:09:11 -- 事务开始时间
    trx_requested_lock_id: NULL -- 等待事务的锁 ID
    trx_wait_started: NULL -- 事务开始等待的时间
    trx_weight: 2 -- 事务的权重, 反映了一个事务修改和锁住的行数
    trx_mysql_thread_id: 6 -- 事务线程 ID
    trx_query: NULL -- 事务 SQL 语句
    trx_operation_state: NULL -- 事务当前运行状态
    trx_tables_in_use: 0 -- 事务中有多少个表被使用
    trx_tables_locked: 1 -- 事务中有多少个表被锁住
    trx_lock_structs: 1 -- 事务保留的锁数量
    trx_lock_memory_bytes: 1136 -- 事务锁住的内存大小, 单位为 BYTES
    trx_rows_locked: 0 -- 事务锁住的行数
    trx_rows_modified: 1 -- 事务更改的行数
    trx_concurrency_tickets: 0 -- 事务并发数
    trx_isolation_level: REPEATABLE READ -- 事务隔离级别
    trx_unique_checks: 1 -- 是否打开唯一性检查的标识
    trx_foreign_key_checks: 1 -- 是否打开外键检查的标识
    trx_last_foreign_key_error: NULL -- 事务最后一次外键错误信息
    trx_adaptive_hash_latched: 0 -- 自适应散列索引是否被当前事务锁住的标识
    trx_adaptive_hash_timeout: 0 -- 是否立刻放弃为自适应散列索引搜索 LATCH 的标识
    trx_is_read_only: 0 -- 事务是否是只读的
    trx_autocommit_non_locking: 0 -- 事务的自动提交是否被打开
1 row in set (0.00 sec)
```

INNODB_TRX 表记录了当前处于运行状态的所有事务, 包含非常详细的信息, 例如: 事务是否正在等待一个锁、事务是否正在执行等等。各个列表达的含义已经在查询 SQL 中给出, 弄懂了每一列的含义, 也就基本上明白了这张表的含义。

相对于复杂的 **INNODB_TRX**, **INNODB_LOCKS** 表就简单许多了。我们来查询下看看吧:

```
mysql> SELECT * FROM INFORMATION_SCHEMA.INNODB_LOCKS;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| lock_id | lock trx_id | lock_mode | lock_type | lock_table | lock_index | lock_space | lock_page | lock_rec | lock_data |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 8012:43:6:12 | 8012 | S | RECORD | `imooc_mysql`.`worker` | name | 43 | 6 | 12 | 'Java' |
| 8011:43:6:12 | 8011 | X | RECORD | `imooc_mysql`.`worker` | name | 43 | 6 | 12 | 'Java' |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

INNODB_LOCKS 记录的是 InnoDB 事务去请求但没有获取到的锁信息和事务阻塞其他事务的锁信息, 各个字段的含义也比较简单, 解读如下:

- **lock_id:** 锁 ID
- **lock trx_id:** 占据锁的事务 ID
- **lock_mode:** 锁模式。可取的值包含: S, X, IS, IX, GAP, AUTO_INC, UNKNOWN
- **lock_type:** 锁类型。RECORD 是行锁, TABLE 是表锁
- **lock_table:** 被锁的表名
- **lock_index:** **lock_type** 为行锁时, 该值为索引名, 否则为空
- **lock_space:** **lock_type** 为行锁时, 该值为锁记录的表空间的 id, 否则为空
- **lock_page:** **lock_type** 为行锁时, 该值为锁记录页数量, 否则为空
- **lock_rec:** **lock_type** 为行锁时, 该值为页内锁记录的堆数, 否则为空
- **lock_data:** 被锁的数据

好的，只剩下最后一张表了，恰巧，它也是最简单的，只包含四个数据列。我们 **SELECT** 一下吧：

```
mysql> SELECT * FROM INFORMATION_SCHEMA.INNODB_LOCK_WAITS;
+-----+-----+-----+-----+
| requesting_trx_id | requested_lock_id | blocking_trx_id | blocking_lock_id |
+-----+-----+-----+-----+
| 8012 | 8012:43:6:12 | 8011 | 8011:43:6:12 |
+-----+-----+-----+-----+
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

这张表记录了事务的锁等待状态。当事务量比较少，我们可以直观的查看，当事务量非常大，锁等待也时常发生的情况下，这个时候就可以通过 **INNODB_LOCK_WAITS** 表来更加直观的反映出当前的锁等待情况。好吧，同样看看它的每一列是怎样的含义：

- **requesting_trx_id**: 申请锁资源的事务 id
- **requested_lock_id**: 申请的锁的 id
- **blocking_trx_id**: 阻塞的事务 id
- **blocking_lock_id**: 阻塞的锁的 id

关于 **InnoDB** 引擎这几张有关锁的表，它们更多的是用来查看 **MySQL** 系统当前的状态。如果想要去定位死锁的原因，更靠谱的做法肯定还是分析死锁日志。

4 关于死锁问题的建议

理论上说，并发度越高，死锁发生的概率就会越大。虽然不一定能做到完全避免死锁，但是，我们仍可以通过一些技巧或优化降低死锁出现的概率。下面，我给出一些开发建议：

- 尽量避免并发修改数据表数据。这里并不是说不允许并发的出现，而是说将并发修改的过程从数据库中移除，例如只在内存中操作高并发数据（可以考虑 **Redis**）
- 要求每一个事务将需要用到的数据一次性加锁，否则，不允许执行（实现难度太大，且会降低应用的并发度）
- 避免大事务，尽量将大事务拆分为多个小事务去处理（大事务通常占用资源多，耗时长）
- 设置锁等待超时参数：**innodb_lock_wait_timeout**。并发较高的情况下，大量事务无法获得锁而挂起，会严重的影响系统性能，减少锁等待时间，不做无意义的等待

当然，以上这些只是建议，不一定需要这样做，甚至有些场景下是不妥的。定位死锁是很难的，不仅需要非常了解业务需求，还需要懂得 **InnoDB** 中的各种锁机制。所以，尽量在早期做好避免死锁的准备工作。

5 总结

不可否认，关于死锁的话题肯定是不简单的。定位死锁与解决死锁都需要非常丰富的经验，所以，不必要担心它的学习难度，也不要吝啬你的学习时间。其实，又何止是死锁呢，对于任何知识点，都是欲速则不达的。经验主义教会我们，你见的多了，自然也就学会了。

6 问题

你在工作中遇到过死锁吗？能举例说明吗？

学会模拟死锁，理解其原理的同时，尝试去分析死锁日志？

你在工作中是怎样避免死锁的呢？出现了死锁，又是怎样解决的呢？

7 参考资料

《高性能 MySQL（第三版）》

[MySQL 官方文档: InnoDB INFORMATION_SCHEMA Transaction and Locking Information](#)

[MySQL 官方文档: Deadlocks in InnoDB](#)

[MySQL 官方文档: Configuring Thread Concurrency for InnoDB](#)

[MySQL 官方文档: InnoDB Startup Options and System Variables](#)

}

← 11 面试常见的高级查询 - 连接、
联合、子查询

13 学会对 MySQL 做基准测试，掌
握数据库性能 →