

前景：自我介绍，介绍做过的项目(做过 Netty-Server 端的开发，所以第一个问题，就照着 Netty 开始了)

一、Netty

1.1 在项目中，如何解决 Netty 的拆包沾包问题，不够怎么办，超过了怎么办

1.2 Netty 与 标准的 IO 有何区别

1.3 Netty(NIO) 与 BIO 的区别

1.4 NIO 多路复用的原理

1.5 Netty-Server 是否进行过压力测试

1.6 Netty 客户端如果断网了怎么办

1.6.1 服务端怎么检测客户端已经离线，去断开连接，回收连接

1.6.2 客户端短时间的断网，重新连接会有重复的连接请求怎么解决

1.7 多台服务器，当短时间的断网，断网前连接一次连接到第一台服务器，恢复网络后又连接一次，连接到第 5 台服务器，怎么检测在第一台服务器上已经存在了一个连接。

二、Spring Cloud 的应用场景

三、微服务的监控怎么做（怎么监控 QPS，流量）

3.1 服务熔断的机制

四、服务雪崩怎么做

4.1 了解过具体里面的实现逻辑吗？

五、JVM

5.1 聊聊 JVM 的内存模型

5.2 JVM 的垃圾回收算法，聊聊 CMS 和 G1，CMS 和 G1 的区别

5.3 JVM 的锁，大概有哪些锁。

5.4 Lock 和 Synchronized 的区别

5.5 volatile 和 synchronized 的区别

5.6 volatile 怎么保证内存的可见性

六、聊聊小的算法

6.1 一个字符串 String，是一个数字，例如："-13.25",把他转换成 Double，不使用 Double.valueOf()，你会怎么做

6.2 二分法：

二分法怎么做的查找，二分法的前提是什么

七、树有了解过吗

7.1 MySQL 索引的实现

7.2 B+树和二叉树的区别，为什么 MySQL 不适用二叉树

八、了解过 CAS 么,说说 cas 是啥

九、聊聊 Redis

9.1 有个商品列表，每个商品有四个字段，商品名称，价格，所属商家，上架时间。可能有很多列表，同一个商品既有可能出现在首页，又有可能出现在另一个列表，各种各样的列表都有可能出现，用 Redis 一般会考虑去怎么去存储。

9.2 那这样，同样的一款商品，例如华为 P40，在首页，加星列表相同的数据会存两份，会不会有点浪费内存，怎么改进。

十、最后再聊聊我的项目

10.1 Netty 作为 Server 给车联网使用，Server 端做升级，升级过程中会导致连接断开，这样的场景下，怎么处理，有计划吗。

10.2 具体怎么实现？