



# 用Python做自动化测试

--unittest/pytest





# 目录

---

单元测试的概念

单元测试覆盖率

Unittest/pytest框架

unittest 的编写规范

pytest优势和编写规范

pytest实例

pytest几个主要插件

Pytest 高级用法

unittest/pytest项目实战

# 单元测试的概念



- 什么是单元测试？
  - 单元测试的价值
  - 单元测试的难点
- unittest和pytest 都是python单元测试框架；
- 目前国内大厂单元测试的现状；
- 应用unittest/pytest于自动化测试。

# 单元测试的覆盖率



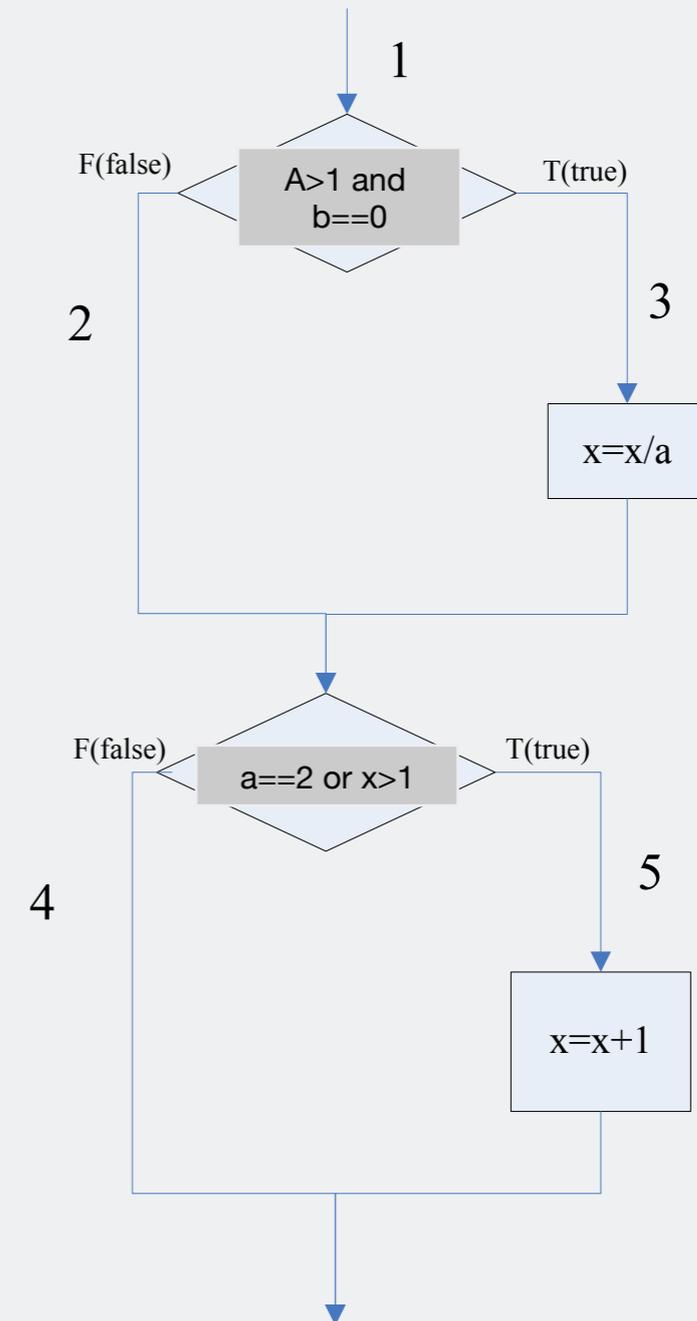
- 语句覆盖 (Statement Coverage)
- 判断覆盖 (Decision Coverage)
- 条件覆盖 (Condition Coverage)
- 路径覆盖 (Path Coverage)

1. 代码覆盖率也被用于自动化测试和手工测试，来度量测试是否全面的指标之一
2. 应用覆盖率的思想增强测试用例的设计



# 被测试函数

```
def demo_method(a, b, x):
    if (a > 1 and b == 0):
        x = x/a
    if (a == 2 or x > 1):
        x = x+1
    return x
```





# 语句覆盖

- 语句覆盖定义：
  - 运行测试用例的过程被击中的代码行即称为被覆盖的语句
- 测试用例：
  - $a=3, b=0, x=3$
- 漏洞：
  - `and` -> `or`



# 判断覆盖

- 判断覆盖定义：
  - 运行测试用例的过程被击中的判定语句
- 测试用例：

Test Cases	a b x	(a>1)&&(b==0)	a==2    x>1	ExecutePath
Case1	2 0 3	T	T	135
Case2	1 0 1	F	F	124
Case3	3 0 3	T	F	134
Case4	2 1 1	F	T	125

- 漏洞：
  - $a == 2 \text{ or } x > 1 \rightarrow a == 2 \text{ or } x < 1$



# 条件覆盖

- 条件覆盖定义：
  - 每一个判断覆盖语句中，每个可能的子条件或者合并条件都覆盖到
- 测试用例：if (a > 1 and b == 0)

Test Cases	a>1	b==0
Case1	T	T
Case2	T	F
Case3	F	T
Case4	F	F

- 缺陷：
  - 测试用例指数级增加 (  $2^{**}conditions$  )



# 路径覆盖

- 路径覆盖定义：
  - 每一个可能的路径都覆盖
- 测试用例：

Test Cases	a b x	ExecutePath
Case1	2 0 3	135
Case2	1 0 1	124
Case3	3 0 3	134
Case4	2 1 1	125

应用这些方法设计测试用例!!!

# Unittest 与编写规范



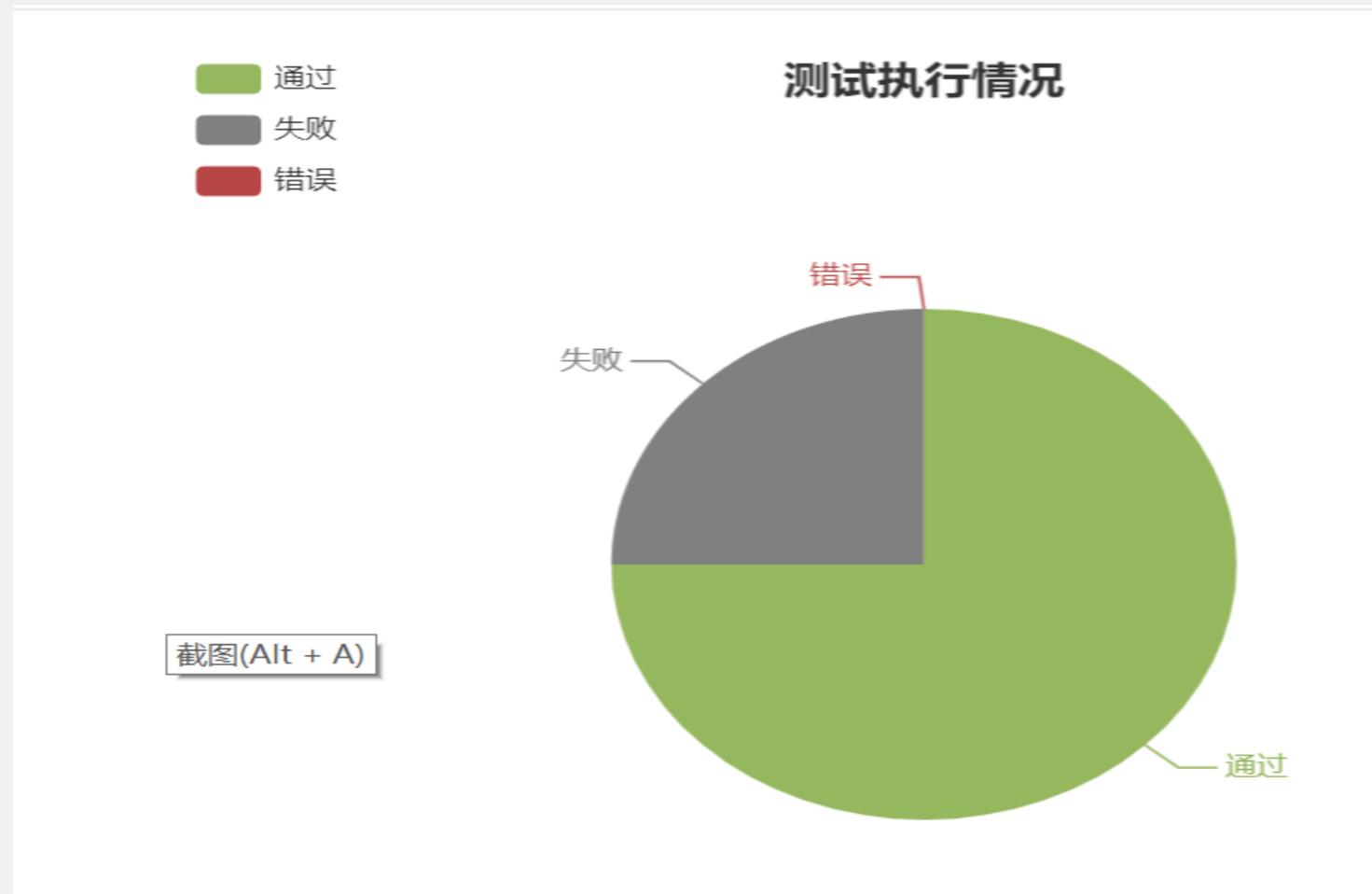
- Unittest是python内嵌的测试框架，原名为PyUnit
- Unittest提供了test cases、test suites、test fixtures、test runner相关的组件
- 编写规范
  - 测试模块首先 `import unittest`
  - 测试类必须继承 `unittest.TestCase`
  - 测试方法必须以“test\_”开头
  - 模块名字，类名没有要求



- **基于测试方法级别的setUp, tearDown**
  - 执行每个测试方法的时候都会执行一次setUp 和tearDown
- **基于类级别的 setUpClass, tearDownClass**
  - 执行这个类里面的所有测试方法只有一次执行setUp, tearDown
- **基于模块级别的 setUpModule, tearDownModule**
  - 执行此模块里的所有类里的测试方法, 只执行一次setUp  
和teardown



- Htmltestrunner 生成测试报告





- 简单灵活，像写Python代码一样写测试用例；
- 为测试方法输入不同参数化；
- 自动重试失败的测试用例；
- 支持allure2 测试报告；
- 具有很多第三方插件

(<http://plugincompat.herokuapp.com/>, 目前已有565个插件), 并且可以自定义扩展；



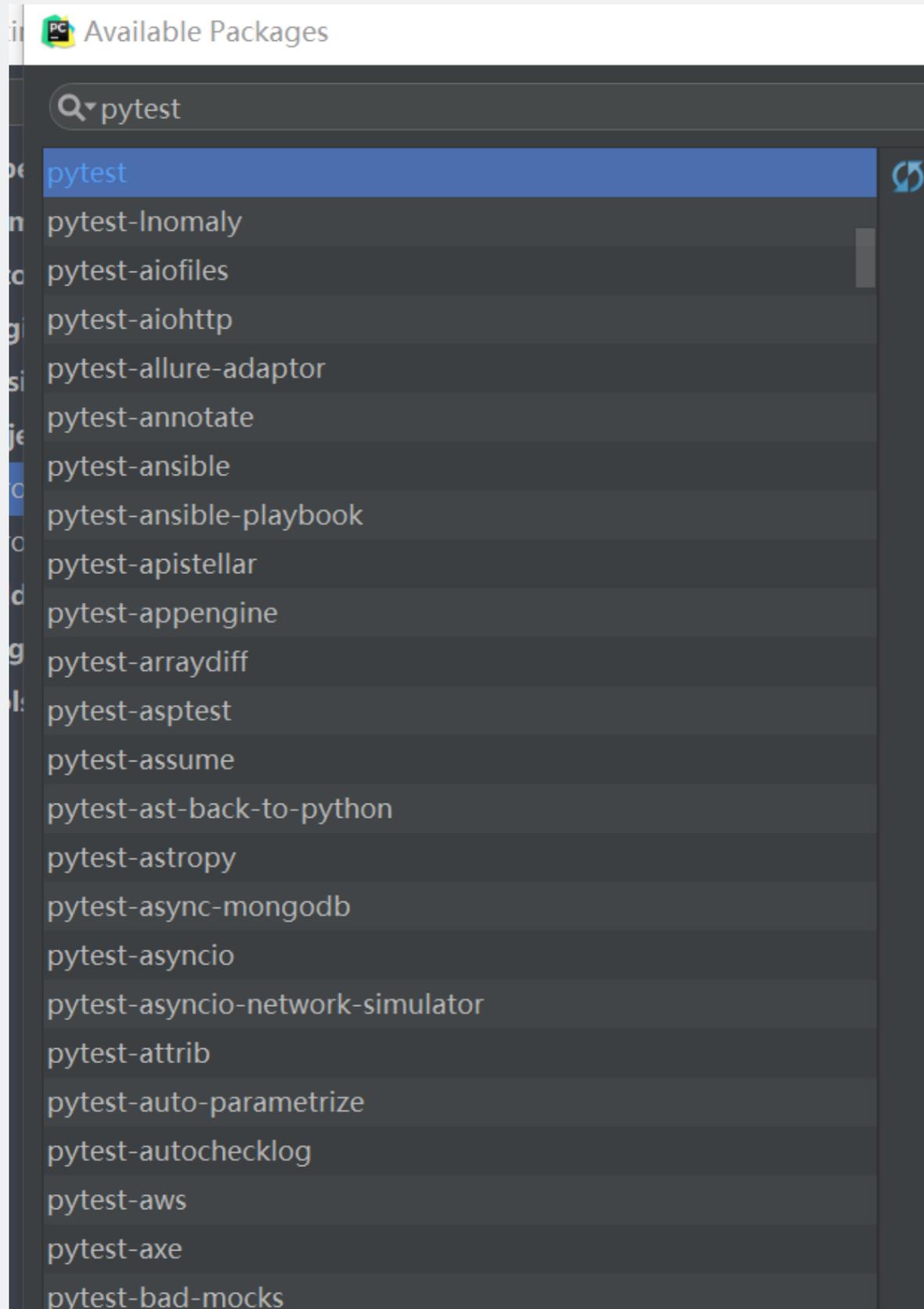
- **编写规范：**

- 测试文件以 `test_` 开头（以 `_test` 结尾也可以）
- 测试类以 `Test` 开头，并且不能带有 `__init__` 方法
- 测试函数以 `test_` 开头

**Pytest是最好的Python自动化测试框架！**

**没有之一！！！！**

# Pytest第三方组件



- **pytest-sugar**
- **[pytest-assume](#)**
- **pytest-ordering**
- **pytest-selenium**
- **[pytest-play](#)**
- **pytest-rerunfailures**
- **pytest-allure**
- **pytest-datadir**
- **pytest-datafiles**

# Pytest实例讲解



- **pytest: 3.8.0**
- 运行 `api>pytest test_pyexample_1.py`

```
#test_pyexample_1.py
```

```
def add(x,y):
```

```
    return x+y
```

```
def test_add():
```

```
    assert add(1, 2) == 3
```

```
def test_add2():
```

```
    print("I am 2")
```

```
    assert add(1.2, 3.1) == 4.3
```

# Pytest-参数化



- 测试场景：
  - 测试登录成功，登录失败（账号错误，密码错误）
  - 创建多种账号：中文账号，英文账号
- **Copy多份代码 or 读入参数?**
- 一次性执行多个输入参数
- `pytest.mark.parametrize`

```
#test_parameters.py
import pytest

@pytest.mark.parametrize("
x,y", [
    (3+5, 8),
    (2+4, 6),
    (6*9, 42),
])

def test_add(x, y):
    assert x == y
```

# Pytest-多个Assert



- 测试场景：
  - 一个测试用例中有多个数据需要比较；
- 一个个比较 or 放到一个数据结构里面全量比较？
  - 全量比较，无法知道那个值不对
  - 一个个比较数值，第一个失败就退出

```
#test_pyexample_1.py
import time
def add(x,y):
    return x+y
def test_add():
    assert add(1, 2) == 3
def test_add2():
    print("I am 2")
    time.sleep(3)
    assert add(1.2, 3.1) == 5.3
    assert add(1,2) == 3
```

# Pytest-rerunfails



- 测试场景：
  - 在web、APP自动化测试中，经常出现超时导致测试失败
- 加成等待时间 or 重新执行？

```
#test_pyexample_rerun.py
import random

def add(x,y):
    return x+y

def test_add():
    assert add(1, 2) == 3

def test_add2():
    random_value =
random.randint(2,5)
print("random_value:"+str(random
_value))

assert random_value== 3
```

# Pytest-ordering



- 测试场景：
  - 在web测试中，上下测试用例页面切换有依赖关系；
  - 在修改信息的页面中，依赖于前面用例已经创建好的信息，比如修改账号信息，依赖于已经创建好的数据

```
#test_order.py  
import time  
import pytest  
value=0  
def test_add2():  
    print("I am 2")  
    time.sleep(2)  
    assert value == 10  
  
def test_add():  
    global value  
    value =10  
    assert value ==10
```

# Pytest 练习



```
#pytest_practice.py  
#!/usr/bin/env python  
#coding=utf-8  
import random  
def bubble_sort(nums):  
    for i in range(len(nums)-1):  
        for j in range(len(nums)-i-1):  
            if nums[j] > nums[j+1]:  
                nums[j], nums[j+1] = nums[j+1], nums[j]  
return random.choice([nums, None, 10])
```



- 测试场景：
  - 在大厂里面，一个系统的测试用例好几千个，每次发版都执行，来不及；
  - 通过关键字来运行测试用例  
`pytest -k`，**缺陷--难于维护、无法多重打标**
  - 通过标签来运行测试用例，即可以作用于函数也可以作用于类

```
#pytest.ini
```

```
[pytest]
```

```
markers =
```

```
    webtest: Run the webtest
```

```
case
```

```
    hello: Run the hello case
```

```
    P0: run P0 cases
```

```
    P1: Run P1 cases
```



- 什么是fixtures:
  - 类似于unittest里的setUp, tearDown;
  - Pytest fixtures调用起来比unittest 的setUp, tearDown方便
  - 支持不同级别的fixtures(session, class, function)
  - 调用更灵活, 支持直接函数名调用、decorator调用、autouse



# Pytest fixtures三种调用方法

- **什么是fixtures**
  - **fixture就是为了测试用例的执行，而初始化一些数据和方法**
  - **实现了unittest里面的setUp, tearDown功能，但比setUp, tearDown更加灵活**
- **直接通过函数名字调用**
- **使用usefixtures decorator**
- **使用autouse**



- **yield 之前相当于setup**
- **yield 之后相当于tearDown**

```
#test_fixturebyname.py
import pytest
@pytest.fixture()
def loginandlogout():
    print('do login action\n')
    yield
    print("do logout action")
class TestSample:
    def test_answer(self,
loginandlogout):
        ....
    def test_answer2(self,
loginandlogout):
```



- `@pytest.mark.usefixtures`  
    `('loginandlogout')`
- `Loginandlogout`是fixture  
    函数名

```
#test_decorator.py
```

```
import pytest
```

```
@pytest.fixture()
```

```
def loginandlogout():
```

```
    print('do login action\n')
```

```
    yield
```

```
    print("do logout action")
```

```
class TestSample:
```

```
@pytest.mark.usefixtures('loginandlog  
out')
```

```
def test_answer(self):
```

```
....
```

# Pytest fixtures--autouse



- **Fixture scope**
  - **module**
  - **session**
  - **class**
  - **package**

```
#test_autouse.py
```

```
@pytest.fixture(scope='module',autouse=True)
```

```
def loginandlogout():
```

```
    print('do login action\n')
```

```
    yield
```

```
    print("do logout action\n")
```

```
@pytest.fixture(scope='class',autouse=True)
```

```
def clickhome():
```

```
    print('click home button\n')
```

```
    yield
```

```
    print("end click home link\n")
```

```
class TestSample:
```

```
    def test_answer(self):
```

```
    def test_answer2(self):
```

```
class TestSampleTwo:
```

```
    def test_two_answer(self):
```



- `confptest.py` 文件中定义共享的fixture;
- `confptest.py`文件一般放在testcases目录下, 每个子目录下也可以存在`confptest.py`
- 如果子目录下有`confptest.py`,子目录下的`confptest.py`中的fixture优先



- 执行一个module
  - `pytest -v src/testcases/api/test_autouse.py`
- 执行一个类，一个方法
  - `pytest -v src/testcases/api/test_autouse.py::TestSample`
  - `pytest -v src/testcases/api/test_autouse.py::TestSample::test_answer`
- 执行一个目录或者package
  - `pytest -v src/testcases/api`
- 通过标签来运行测试用例
  - `pytest -m P0 src/testcases/api/`



- 通过`pytest.main`来执行，所有的参数和`pytest`命令行方式是一样的
  - `pytest.main(['-v', '--instafail', 'testcases/api/test_example.py', '-m=P2'])`



- <https://github.com/lxneng/xpinyin>
- 作业
  - 使用pytest实现对get\_pinyin, get\_initial, get\_initials的单元测试
  - 三个方法的行覆盖率要达到80%（什么工具？）

# Pytest report



**Allure**

- Overview
- Categories
- Suites
- Graphs
- Timeline
- Behaviors
- Packages

Overview

- Categories
- Suites
- Graphs
- Timeline
- Behaviors
- Packages

Collap

En

Collap

ALLURE REPORT 10/10/2014  
16:50:39 - 17:05:53 (15m 13s)



TREND

22

## Suites

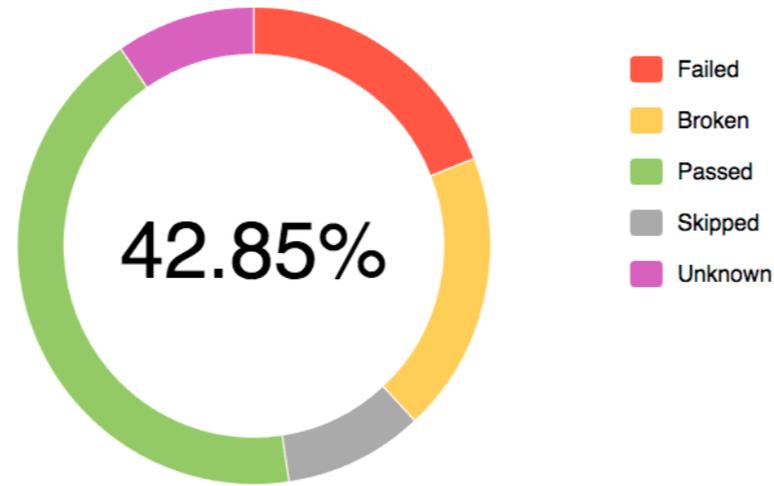
name duration status

Filter test cases by status: 4 4 9 2 2

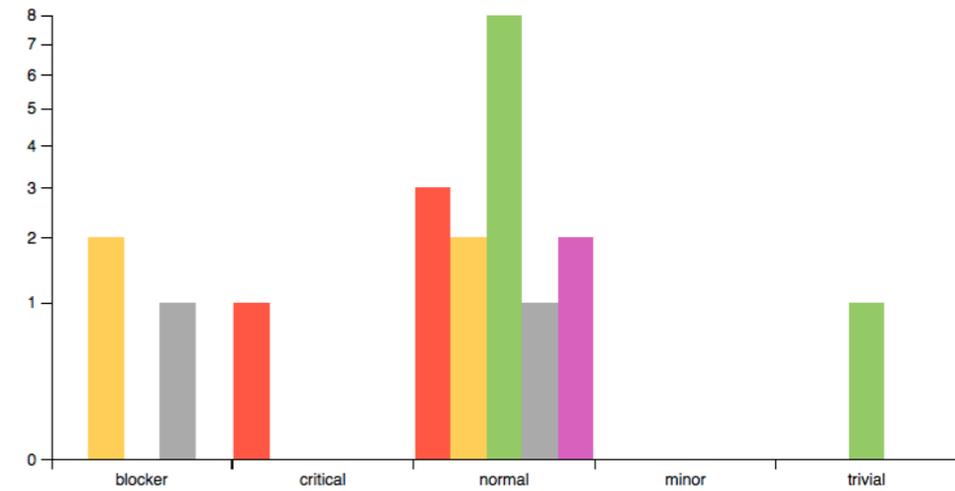
my.company.ManyInfoTest.attachmentsTest

**Failed** <script>3443</script>

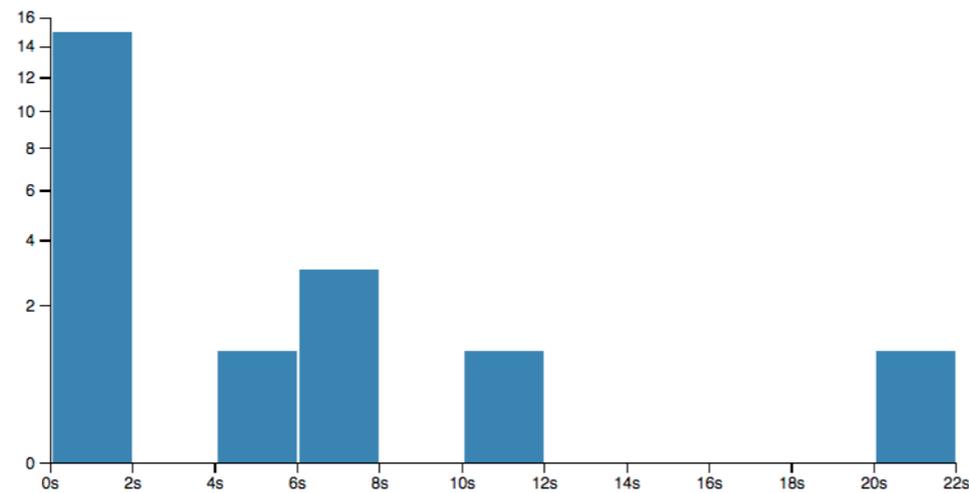
## STATUS



## SEVERITY



## DURATION



# 休息时间

