

Python的数据类型

本节课内容

- ◆ 数据类型由来
- ◆ 为什么会有多种数据类型
- ◆ 初次见面-`Python`中的数据类型

数据类型的由来

0, 1

控制电脑



为什么会有多种数据类型

- ◆ 为了可以适应更多的使用场景，将数据划分为多种类型，每种类型都有着各自的特点和使用场景，帮助计算机高效的**处理与展示数据**



初次见面-Python中的数据类型

数字类型

字符串类型

布尔类型

空类型

列表类型

元组类型

字典类型

初识数字类型

本节课内容

- ◆ 整型 int

- ◆ 浮点型 float

- ◆ 内置函数--type



整型

- ◆ 整型就是我们说的整数，0 也是整数，但是特殊的整数
- ◆ `int` 既是 整型的代表，又是定义整型的内置函数
- ◆ 定义一个整型，并不一定非要使用`int`

```
count_100_01 = int(100)
```

```
count_100_02 = 100
```

```
100 100
```



Python2 中曾经有 `long` 整型，在python3中已经弃用了

浮点型

- ◆ 浮点型 就是我们生活中的小数，凡是带有小数点的类型，都可以认为是浮点类型

慕课网春节放假时间为：1.23-2.02

- ◆ 在python中， `float` 既是 浮点型的代表， 又是浮点类型定义的内置函数

```
pi_01 = float(3.14)  
pi_02 = 3.14
```

- ◆ 定义float类型的时候，并不需要一定使用float来声明

内置函数--type

- ◆ 返回变量的类型
- ◆ type(已经被赋值的变量名或变量)

```
count = 1050
print(type(count))
print(type(3.1415926))
```

```
<class 'int'>
<class 'float'>
```

数字类型的简单应用

本节课内容

- ◆ 对int 与 float的简单应用练习---初中生春游，主人公小慕



起因

- ◆ 小慕学校组织春游，他的班级学生共51人，男生28人，女生23人
- ◆ 每人缴费35.5元，并且根据最后使用的情况多退少补

经过

- ◆ 他们早上8点出发，每个大巴可以坐30人，所以需要2辆大巴
- ◆ 上午10点33分到达公园开始游玩
- ◆ 中午12点开始吃饭，伙食费是25.5元
- ◆ 到下午3点05分时集体离开公园，坐大巴回去，来回大巴费用是5元

结果

- ◆ 到晚上5点回到学校，每人退回5元钱

我们的任务

- ◆ 把这一天有关整型，浮点型的信息 按照先后顺序打印出来
- ◆ 定义整型与浮点型，并熟练赋值语句与print, type的使用

初识字符串

本节课内容

- ◆ 什么是字符串
- ◆ 字符串的内置函数与定义方法
- ◆ 字符串的重要思想
- ◆ Python的内置函数 id
- ◆ Python的内置函数 len



什么是字符串

全站结果 (16) 课程内容 (157)

全部 课程 专栏 猿问 手记 WIKI 找到相关内容 17 个

学习路线  从零开始 一站搞定Python Django开发

路线专为零Django基础学员定制，层层深入，助你熟练掌握Django应用技能。

4步骤 · 4门课 ★2433人收藏

实战课程  Django入门到进阶-更适合Python小白的系统课程

掌握Django的基础知识，学习Web的相关扩展知识，学会开发c/s服务与apiserver服务；学习多方面非

讲师：deweizhang 初级 234 试看

热搜关键词

Vue Python Java flutter springboot docker React 小程序

从Java后端到全栈

浓缩7七月从工程师到CTO的10年成长历程

金职位

Web前端攻城狮  踏入IT行业从此开始

Java攻城狮 

什么是字符串

- ◆ 用 “ ” 或 “” 包裹的信息 就是字符串
- ◆ 字符串中可以包含**任意字符**：如字母，数字，符号，且没有先后顺序

字符串的定义方法

- ◆ 在python中，使用 `str` 来代表字符串类型，并且通过该函数可以定义字符串

```
safe = str('健康的体温是36.5左右')
name = '小慕'
message = 'dewei是1986年出生的!'
info = '祝愿大家身体健康'
```

健康的体温是36.5左右
小慕
dewei是1986年出生的！
祝愿大家身体健康

```
<class 'str'>
```

字符串的重要思想

- ◆ 字符串不可改变!
- ◆ name = 'dewei'

```
data_01 = '我对他说:"你好呀''  
data_02 = "我对他说: '你好呀''
```



内置函数id

- ◆ 返回变量的内存地址
- ◆ 数字地址 = `id(变量)`

```
In [1]: name = 'dewe'
```

```
In [2]: id(name)
```

```
Out [2]: 4358118128
```

```
In [3]: name = 'xiaomu'
```

```
In [4]: id(name)
```

```
Out [4]: 4358761968
```

内置函数len

- ◆ 返回 字符串的长度
- ◆ 无法返回数字类型的长度，因为数字类型没有长度
- ◆ 返回值 = **len**(字符串)

```
length = len('python是一门很好的语言')
print(length) 14
```

count = len(3.14) ✘

字符串的简单操作

本节课内容

- ◆ 内置成员运算符 in 的使用
- ◆ 内置函数 max
- ◆ 内置函数 min
- ◆ 字符串的叠加



内置成员运算符 in 的使用

◆ 成员运算符是用来判断你的数据中是否存在你想要的成员



The screenshot shows a search results page for 'Python Django'. The top navigation bar includes '全站结果 (16)' and '课程内容 (157)'. Below the navigation, there are several course cards. One card for '从零开始 一站搞定Python Django开发' is highlighted, showing a green icon with a 'dj' logo, 4 steps, 4 modules, and 2433 likes. Another card for 'Django入门到进阶-更适合Python小白的系统课程' is also visible. To the right, there is a sidebar with '热搜关键词' (Vue, Python, Java, flutter, springboot, docker, React, 小程序) and a '从Java后端到全栈' (浓缩7七月从工程师到CTO的10年成长历程) banner. Below the banner are sections for '金职位' (Job Positions), 'Web前端攻城狮' (Web Frontend), and 'Java攻城狮' (Java).

‘开发’ in ‘从零开始 一站搞定 python django开发’ -> True(真) or False(假)

in 左右是一个空格

not in

内置函数max

- ◆ max函数返回数据中最大的成员
- ◆ max (数据) -> 成员值 `print(max(' 今天是1月3日!
')) ?`
- ◆ 中文符号 > 字母 > 数字 > 英文符号
- ◆ 中文按照拼音的首字母来计算

月

内置函数min

- ◆ min函数返回数据中最小的成员
- ◆ min (数据) -> 成员值
- ◆ 中文符号 > 字母 > 数字 > 英文符号
- ◆ 中文按照拼音的首字母来计算

```
print(min('今天是1月3日!')) ? !
```

字符串的累加

- ◆ 字符串不是数字不能做减法，乘除法
- ◆ 字符串的拼接，用 “+” 这个符号

```
a = '123' id(a) ->
```

```
107898032
```

```
b = '456'
```

```
c = a + b
```

```
print(c) -> '123456'
```

```
a = a + b
```

```
print(a) -> '123456' id(a)
```

```
80202416
```

布尔类型与空类型



本节课内容

- ◆ 什么是布尔类型，布尔类型的固定值
- ◆ 布尔类型的使用场景
- ◆ 布尔函数的使用
- ◆ 数字，字符串在布尔类型上的应用（内置函数 bool）
- ◆ 空类型 None



布尔类型

- ◆ 定义：真假的判断 即 布尔类型
- ◆ 固定值： True -> 真； False -> 假；
- ◆ 布尔值

布尔函数的使用

- ◆ `bool` 代表布尔类型 也可以对于结果进行真假的判断

```
In [1]: res = bool('name' in 'my name is xiaomu')
```

```
In [2]: print(res)
```

```
True
```

使用场景

- ◆ 常被用来判断一件事儿的真假
- ◆ dewei是个男生 ✓
- ◆ dewei不喜欢Python ✗

数字与字符串的布尔应用

- ◆ int 0 -> False, 非0 -> True
- ◆ float 0.0 -> False, 非0.0 -> True
- ◆ str “ ” -> False (即 空字符串) , 非空字符串 -> True
- ◆ 在计算机中 0 1是计算机的最原始形态，单个占空间也最小，故而经常会将 0 1 用来替代 True 与 False

Python中的空类型

- ◆ 不属于任何数据类型 就是 空类型
- ◆ 固定值: `None`
- ◆ 空类型 属于 `False` 的范畴
- ◆ 如果不确定类型的时候 可以使用空类型

初识列表类型



本节课内容

- ◆ 什么是列表
- ◆ 列表的定义
- ◆ 列表中的类型
- ◆ in, max, min 在列表中的使用



什么是列表

- ◆ 列表就是队列
- ◆ 他是各种数据类型的集合，也是一种数据结构
- ◆ 列表是一种有序，且内容可重复的集合类型

列表的定义

- ◆ 在Python中， list 代表着 列表这种类型，也可以用它定义一个列表
- ◆ 在Python中，列表中的元素存在于一个 [] 中

```
In [1]: names_01 = list(['dewei', '小慕', 'dewei'])

In [2]: names_02 = ['dewei', '小慕', 'dewei']

In [3]: print(type(names_01))
<class 'list'>
```

- ◆ 在Python中，列表是一个无限制长度的数据结构

列表中的类型

- ◆ str_array = ['dewei', 'haha', ' ', '']
- ◆ int_array = [1, 2, 3, 0, 10, 110]
- ◆ float_array = [1.1, 10.3, 0.1, 0.0, 3.1415926]
- ◆ bool_array = [True, False, False, True]
- ◆ none_array = [None, None, None]
- ◆ list_array = [[1,2,3], [1.2, 3.1]]
- ◆ mix_array = ['dewei', 1, 3.14, None, True]

in, max, min 在列表中的使用

- ◆ `1 in [1, 2, 3, 4]` -> True; `10 in [1,2,3,4]` -> False
- ◆ `max([1,2,3,4])` -> 4
- ◆ `min([1,2,3,4])` -> 1
- ◆ max 和 min 在列表中使用的时候，列表中的元素不能是多种类型，如果类型不统一，则会报错

初识元组类型



本节课内容

- ◆ 什么是元组
- ◆ 元组的创建
- ◆ 元组与列表关系
- ◆ in, max, min 在元组中的使用



什么是元组

- ◆ 元组与列表一样，都是一种可以存储多种数据结构的队列
- ◆ 元组也是一个有序的，且元素可以重复的集合

元组的定义

- ◆ 在python中， tuple 代表着元组这种类型，也可以用它定义一个元组
- ◆ 在python中，元组中的元素存在于一个 () 小括号中

```
names_01 = tuple(('dewei', '小慕'))
names_02 = ('dewei', '小慕')
names_03 = ('dewei',)
```

- ◆ 在python中，元组是一个无限制长度的数据结构

列表与元组的区别

- ◆ 元组比列表占用资源更小
- ◆ 列表是可变的，元组是不可变的

a = (1,2,3) id-> 116294080

b = (5,6,7)

a = a + b

print(a) -> (1,2,3,5,6,7) id -> 110060064

元组中的类型

- ◆ str_tuple = ('dewei', 'haha', ' ', '')
- ◆ int_tuple = (1, 2, 3, 0, 10, 110)
- ◆ float_tuple = (1.1, 10.3, 0.1, 0.0, 3.1415926)
- ◆ bool_tuple = (True, False, False, True)

元组中的类型

- ◆ `none_tuple = (None, None, None)`
- ◆ `tuple_tuple = ((1,2,3) , (1.2, 3.1))`
- ◆ `list_typle = ([123,456], [6789,1234])`
- ◆ `mix_tuple = ('deweī' , 1, 3.14, None, True)`

```
tuple_array = [('a' , 'b') , ('c' , 'd') ,  
('e' ,)]
```

in, max, min 在元组中的使用

- ◆ `1 in (1, 2, 3, 4)` -> True; `10 in (1,2,3,4)` -> False
- ◆ `max((1,2,3,4))` -> 4
- ◆ `min((1,2,3,4))` -> 1
- ◆ max 和 min 在元组中使用的时候，元组中的元素不能是多种类型

如果类型不统一，则会报错

初识字典类型



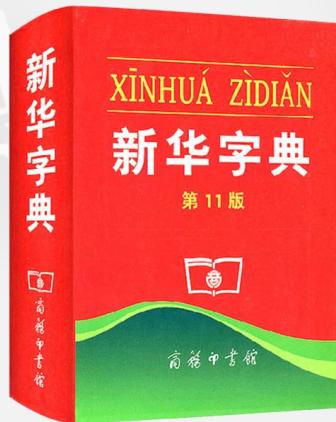
本节课内容

- ◆ 什么是字典
- ◆ 字典的结构与创建方法
- ◆ 字典支持的数据类型
- ◆ 列表与元组中的字典
- ◆ Python3.7与之前版本 字典的区别



什么是字典

- ◆ 字典是由多个键 (key) 及其对应的值 (value) 所组成的一种数据类型



字典的结构与创建方法

- ◆ 在python中， dict 用来代表字典，并且可以创建一个字典
- ◆ 在python中， 通过{}将一个个key 与 value 存入字典中

```
a = dict()
```

```
a = {}
```

```
person = { 'name': 'deweii' , 'age': 33}
```

字典支持的数据类型

- ◆ key 支持 字符串, 数字和元组类型, 但列表是不支持的
- ◆ value 支持所有python的数据类型

```
a = { 'name': 'dewei', 'age': 30}
```

```
b = {1: 'one', 2: 'two'}
```

```
c = {(1,2,3): [1,2,3], (4,5,6): [4,5,6]}
```

列表与元组中的字典

- ◆ `dict_array = [{1:1, 2:2}, { 'one' : 1, 'two' : 2}]`
- ◆ `dict_tuple = ({1:1, 2:2}, { 'one' : 1, 'two' : 2})`
- ◆ 元组一旦创建，就不可改变

Python3.7与之前版本字典的区别

- ◆ 无序
- ◆ 有序



字典的重要特性

- ◆ 字典中每一个key一定是唯一的

数字的运算



本节课内容

- ◆ 赋值运算符有哪些
- ◆ 小练习 b kb mb gb 的转换
- ◆ 字符串与数字的乘法



赋值运算符有哪些

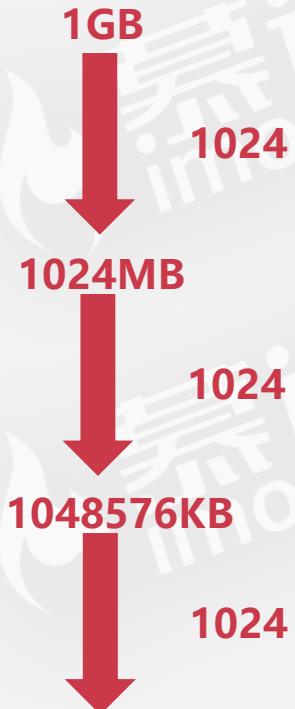
运算符	描述	举例
=	等于运算符	$c = a + b$
+=	加法运算符	$c += a \rightarrow c = c + a$
-=	减法运算符	$c -= a \rightarrow c = c - a$
*=	乘法运算符	$c *= a \rightarrow c = c * a$
/=	除法运算符	$c /= a \rightarrow c = c / a$
%=	取模运算符	$c \%= a \rightarrow c = c \% a$
**=	幂运算符	$c **= a \rightarrow c = c ** a$
//=	整除运算符	$c //= a \rightarrow c = c // a$

b kb mb gb 的转换

- ◆b kb mb gb 是计算机的计量单位

- ◆1024相差量

$gb = 1 \rightarrow b ?$



字符串与数字的乘法

- ◆ 字符串无法与字符串做乘法
- ◆ 字符串只可以和数字作乘法

```
name = 'xiaomu'  
print(name * 3)  
>> 'xiaomuxiaomuxiaomu'
```

列表和元组和字典可以做乘法吗？

数字的比较运算



本节课内容

- ◆ 比较与身份运算符有哪些



比较与身份运算符有哪些

运算符	描述	举例
<code>==</code>	判断是否等于	<code>a == b</code>
<code>!=</code>	判断是否不等于	<code>a != b</code>
<code>></code>	判断是否大于	<code>a > b</code>
<code><</code>	判断是否小于	<code>a < b</code>
<code>>=</code>	判断是否大于等于	<code>a >= b</code>
<code><=</code>	判断是否小于等于	<code>a <= b</code>
<code><></code>	判断是否不等于	<code>a <> b</code>
<code>is</code>	判断两个对象存储单元是否相同	<code>a is b</code>
<code>is not</code>	判断两个对象存储单元是否不同	<code>a is not b</code>

`<>`在python3里已经废弃，仅python2里可用

单元存储就是我们提过的内存块