

Flask入门

课程介绍

课程介绍

- ◆ 第一部分：Flask微框架的介绍
- ◆ 第二部分：URL配置及报文显示

Flask微框架的介绍

- ◆ 第一个Flask程序
- ◆ MTV模型介绍
- ◆ 启动选项及调试
- ◆ Flask的扩展

URL配置及报文显示

◆ URL及HTTP基础知识

◆ URL配置及路由

◆ 请求-响应及上下文对象

◆ 请求报文

◆ 响应报文

◆ 重定向等内部视图

什么是Flask框架

Flask介绍

- ◆ Python 实现的 Web 开发微框架
- ◆ 小而美，丰富的周边扩展



Flask
Extensions



Flask的特点

- ◆ 轻松掌握
- ◆ 灵活扩展
- ◆ 免费开源

Flask使用情况

◆ 使用Flask搭建的网站

豆瓣 [douban](http://douban.com)

果壳 [Guokr.com](http://guokr.com)
科技有意思

下厨房

◆ 国外公司

Netflix、Reddit、Twilio、Mailgun

安装Flask

Flask安装

- ◆ 使用pip命令安装

```
pip install flask
```

```
pip install flask -i  
https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple/
```

Flask安装

- ◆ 源码安装

```
python setup.py install
```

验证是否已经安装成功

- ◆ 验证

```
>>> import flask  
>>> flask.__version__  
'1.1.2'
```

使用虚拟环境安装

- ◆ 使用virtualenv

- ◆ 使用pipenv

第一个Flask程序

第一个Flask程序

```
1 from flask import Flask
2 app = Flask(__name__)
3
4 @app.route('/')
5 def hello_world():
6     return 'Hello World!'
7
```

程序解释

- ◆ 参数 `_name_`

表示Flask应用的主模块或包的名称。Flask使用该参数确定应用的位置，然后找到应用中其他文件的位置，如网页中的图片目录，模板目录

- ◆ 装饰器 `app.route()`

表示一个路由配置，即：用户在浏览器输入URL，使用对应的函数处理其中的业务逻辑（可写多个）

MTV模型介绍

MTV模型介绍



MTV模型介绍

- ◆ 模型Model

 - Flask-PyMongo/Flask-MongoKit

 - Flask-SQLAlchemy

- ◆ 视图View

 - Flask-WTF/bootstrap-flask/Flask-Uploads

- ◆ 模板Template

 - Jinja2

启动选项及调试

启动服务器

- ◆ 步骤1：设置环境变量

Windows：set FLASK_APP=app.py

*linux：export FLASK_APP=app.py

- ◆ 步骤2：flask run 启动内置web服务器

指定IP及端口：

```
flask run --host=0.0.0.0 --port=8001
```

或：

```
flask run -h 0.0.0.0 -p 8001
```

开启调试模式

- ◆ 代码修改后服务器自动重启

- ◆ 步骤1：设置环境变量

Windows：set FLASK_ENV=development

*linux：export FLASK_ENV=development

- ◆ 步骤2：flask run 启动内置web服务器

开启调试模式

- ◆ 直接执行app.py(v1.0以前)

- ◆ 步骤1：在文件中添加启动代码

```
if __name__ == '__main__':  
    app.run(debug=True)
```

- ◆ 步骤2：python app.py

- ◆ 提示：切勿在生产环境下开启调试模式

Flask的扩展

Flask的扩展

- ◆ 什么是扩展
- ◆ 简而言之：为 Flask 应用增加功能的包

Flask
Extensions



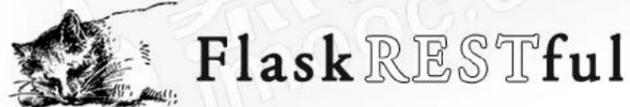
Flask的扩展

- ◆ 有哪些常用的Flask扩展？

 Flask SQLAlchemy

 Flask WTF

 flask-mail

 Flask RESTful

Flask的扩展

- ◆ 如何使用Flask扩展？

一搜 —— 不要重复发明轮子

二看 —— 查看文档、源码库

三用 —— 对照文档使用

Flask的扩展

◆ 知识拓展：为Flask写扩展

[英文链接>](#)

[中文链接>](#)

URL配置及报文显示

URL及HTTP基础知识

URL介绍

网站开发基础知识补充

- ◆ 什么是URL?
- ◆ 常见的网络协议有哪些?
- ◆ 常见的HTTP请求方式有哪些?
- ◆ GET请求与POST请求有什么区别?
- ◆ 不同的HTTP响应状态码有什么含义?

URL介绍

- ◆ URL 是统一资源定位符，对可以从互联网上得到的资源的位置和访问方法的一种简洁的表示，是互联网上标准资源的地址
- ◆ 互联网上的每个文件都有一个唯一的URL

URL介绍

- ◆ 基本URL包含模式（或称协议）、服务器名称（或IP地址）、路径和文件名

`scheme://host[:port#]/path/.../[;url-params][?query-string][#anchor]`

URL举例

- ◆ http://i1.mifile.cn/a4/xmad_15481237431678_LbHXJ.jpg
- ◆ <https://www.mi.com>
- ◆ <ftp://192.168.100.2/help/readme.txt>
- ◆ <https://docs.djangoproject.com/en/1.11/topics/http/urls/>

URL协议

- ◆ http——超文本传输协议资源
- ◆ https——用安全套接字层传送的超文本传输协议
- ◆ ftp——文件传输协议

常见的HTTP请求方式

◆ GET

◆ POST

GET 请求

- ◆ 可以用浏览器直接访问
- ◆ 请求可以携带参数，但是有长度限制
- ◆ 请求参数直接放在URL后面

POST请求

- ◆ 不能使用浏览器直接访问
- ◆ 对请求参数的长度没有限制
- ◆ 可以用来上传文件等需求

HTTP常见状态码

- ◆ 2xx 请求成功
- ◆ 3xx 重定向
- ◆ 4xx 请求错误
- ◆ 5xx 服务器错误



URL配置及路由

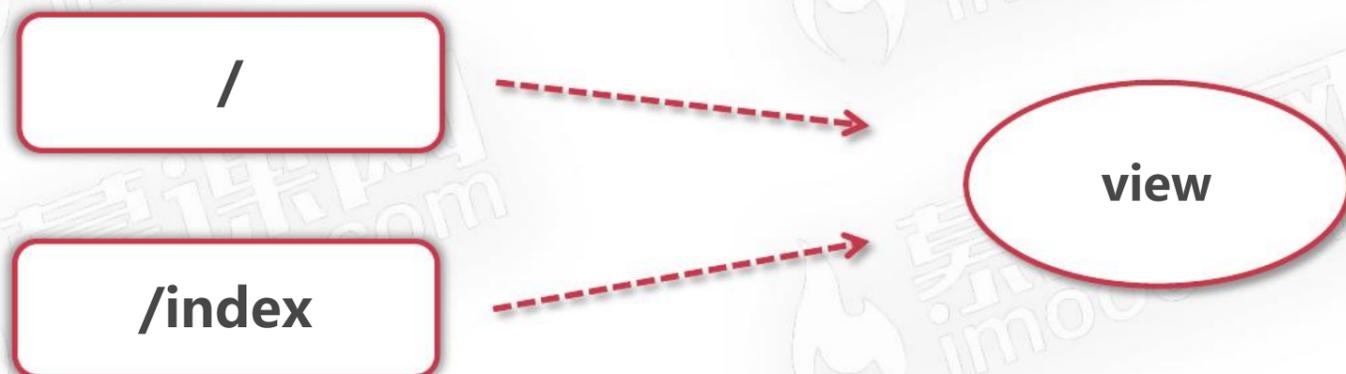
回顾一下

◆ URL与函数的关系



URL配置及路由

◆ URL与函数的关系



在IDE开发

- ◆ PyCharm专业版

路由配置

- ◆ 方式一：使用装饰器

```
@app.route(url_name, methods)
```

- ◆ 方式二：使用API配置

```
app.add_url_rule(url, url_name, view_name)
```

方式一：使用装饰器

- ◆ 语法规则

`@app.route(url, methods)`

- ◆ 参数解释

url: 匹配的URL地址

methods: 所支持的请求方式 (['GET', 'POST'])

- ◆ 示例:

`@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])`

方式二：使用API配置

- ◆ 语法规则

`app.add_url_rule(url, url_name, view_name)`

- ◆ 参数解释

url: 匹配的URL地址

url_name: 给URL的命名

view_name: 视图函数

路由匹配规则

- ◆ 匹配整个文字

```
@app.route('/hello')
```

- ◆ 传递参数

```
@app.route('/user/<username>')
```

- ◆ 指定参数类型

```
@app.route('/post/<int:post_id>')
```

URL参数类型

类型	描述
string	接受任何不包含斜杠的文本（默认值）
int	接受正整数
float	接受正浮点数
path	类似 string ，但可以包含斜杠
uuid	接受 UUID 字符串

URL配置及路由

- ◆ 查看URL规则列表

```
app.url_map
```

- ◆ URL逆向解析 (根据名称解析成URL字符串)

<1> `url_for(url_name, **kwargs)`

<2> 静态文件(js/css/图片)引用

```
url_for('static', filename='style.css')
```

视图函数中获取页面传值

- ◆ URL中的值

```
@app.route('/page/<page>')
```

```
def list_user(page):
```

- ◆ URL中的值为可选

```
@app.route('/page/<page>')
```

```
def list_user(page=None):
```

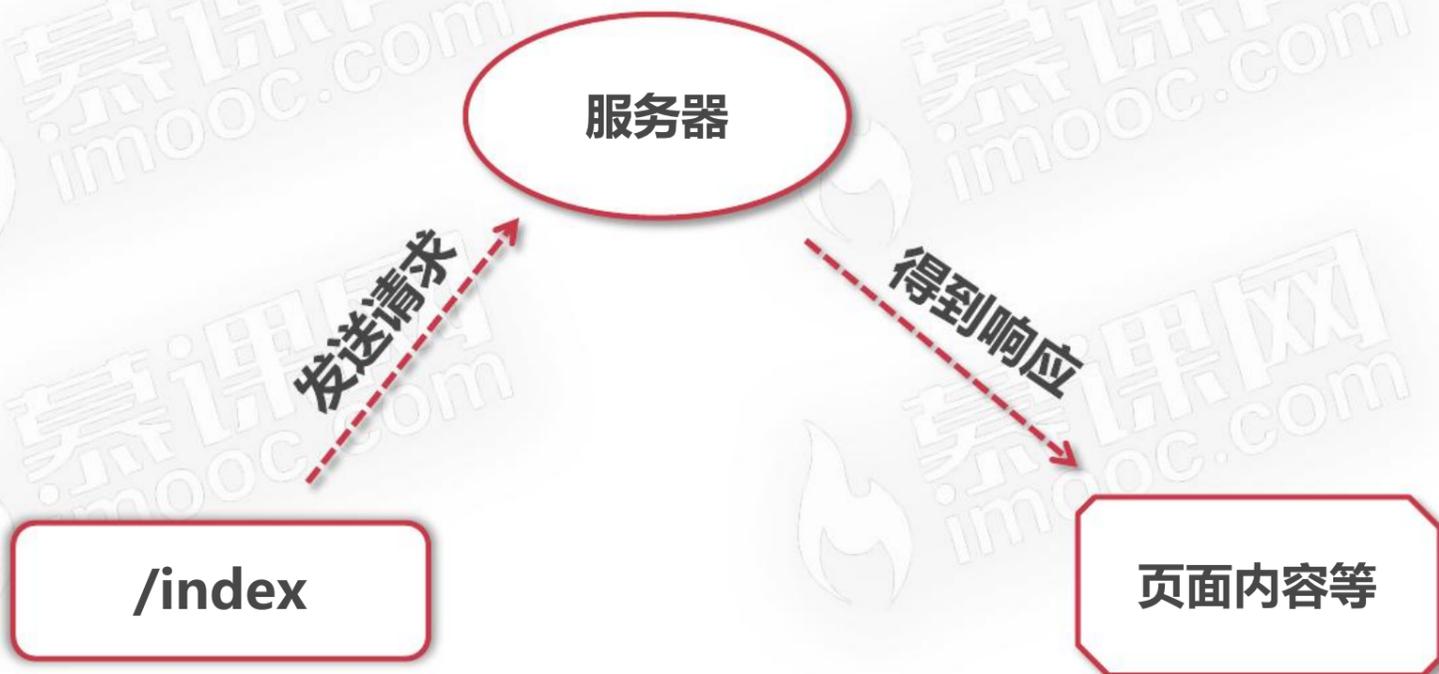
视图函数中获取页面传值

◆ 思考：

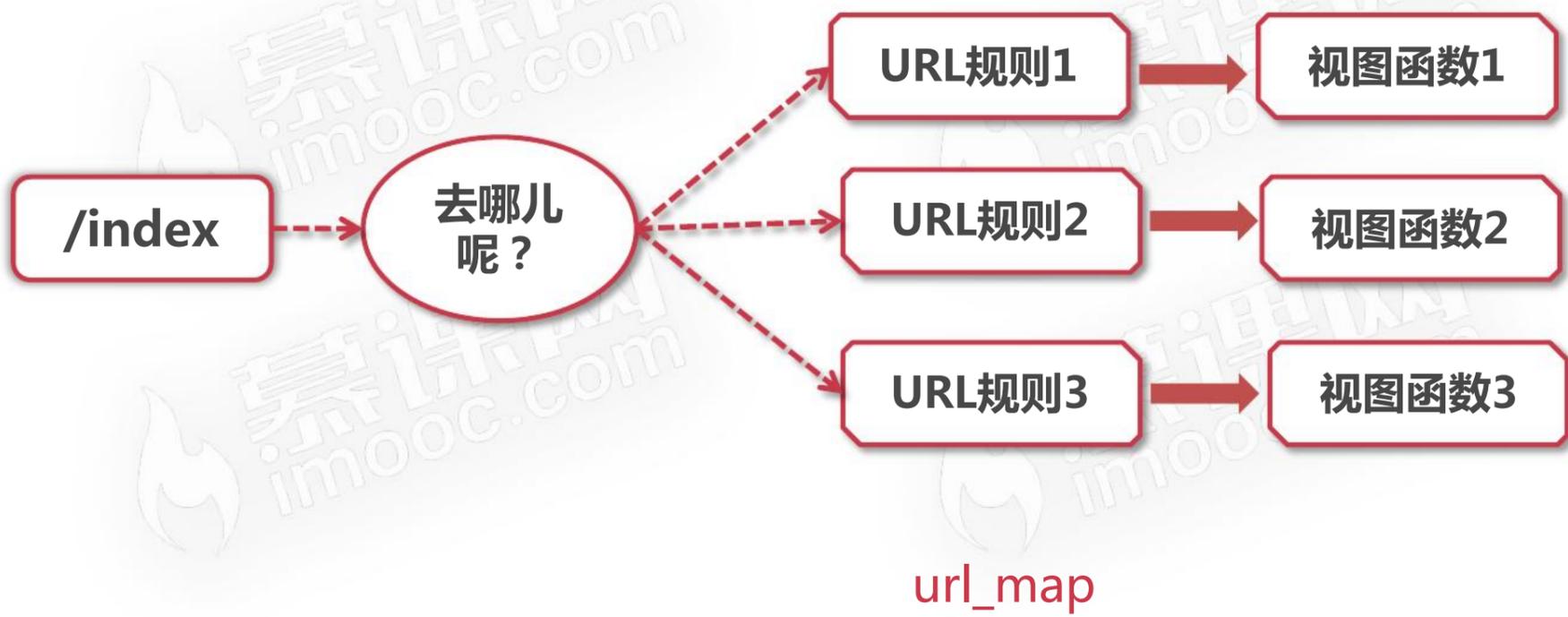
GET/POST参数如何获取？

请求-响应及上下文对象

请求-响应



请求分派



上下文对象

- ◆ 应用上下文
- ◆ 请求上下文
- ◆ 在分派请求之前激活应用上下文和请求上下文
- ◆ 在请求处理完成后将其删除

理解上下文

- ◆ 带着餐具去食堂打饭

应用上下文对象

- ◆ `current_app`

当前应用的实例

- ◆ `g`

处理请求时的临时存储对象，每次请求都会重设这个变量

请求上下文对象

- ◆ `request`

请求对象，封装了客户端发出的HTTP请求中的内容

- ◆ `session`

用户会话(dict)，各请求之间的数据共享

请求报文

请求报文常用参数

- ◆ method: 请求的类型(GET/POST/OPTIONS等)
- ◆ form: POST请求数据dict
- ◆ args: GET请求数据dict
- ◆ values: POST请求和GET请求数据集合dict

请求报文常用参数

- ◆ files: 上传的文件数据dict
- ◆ cookies: 请求中的cookie dict
- ◆ headers: HTTP请求头

请求报文练习

- ◆ 获取GET参数
- ◆ 解析请求头中的IP地址

请求钩子

- ◆ 思考：如下场景如何实现？

<1> 每个请求中都要验证用户信息（是否已登录、是否有权限访问）

<2> 限制来着某些IP的恶意请求

- ◆ 使用钩子函数可以减少重复代码的编写，便于维护

请求钩子

- ◆ before_first_request

服务器初始化后第一个请求到达前执行

- ◆ before_request

每一个请求到达前执行

请求钩子

- ◆ after_request

每次请求处理完成后执行，如果请求过程中产生了异常，则**不执行**

- ◆ teardown_request

每次请求处理完成之后执行，如果请求过程中产生了异常**也执行**

响应报文

响应

- ◆ 可以是字符串

- ◆ 可以是元组 (tuple)

(response, status, headers)

或

(response, headers)

响应报文

- ◆ 响应元组

<1> response——响应内容

<2> status——响应状态码

<3> headers——响应头信息

- ◆ 使用make_response代替

重定向等内部视图

重定向等内部视图

- ◆ `redirect ()` 实现重定向
- ◆ `abort ()` 处理错误

课程总结

知识点总结